

REGLER

Gällande från 1 oktober 2009.

Curling bygger på tradition och skicklighet. Ett väl utfört slag är ett nöje att se och detta gäller även spelets traditioner och anda. En curlare spelar för att vinna men aldrig för att förödmjuka sin motståndare. En curlare skulle aldrig störa sin motståndare eller hindra dem från att göra sitt bästa och föredrar att förlora hellre än att vinna på ett oärligt vis.

En curlare bryter aldrig avsiktligt mot reglerna eller mot spelets traditioner.
Skulle så ske är curlaren själv den första att påpeka att så skett.

Spelets huvudidé är att jämföra spelarnas skicklighet gentemot varandra men också att göra så sportmannamässigt, med bra humör och ett gott uppförande.

Till ledning för detta finns regler, som ska följas men inte utnyttjas.
En curlingmatch ska avgöras på isen – inte i regelboken!

1. CURLINGBANAN

a) Curlingbanan uppritas på isen i enlighet med ritning på omslaget. För motions- och ungdomscurling ger dock Svenska Curlingförbundet sanktion för en kortare bana, ca 29 m mellan hacken. Detta gör det möjligt att spela curling tvärs över en ishockeyrink.

b) Tee- och baklinje skall vara väl synliga och maximalt 13 millimeter breda. Teelinjen skall placeras 17,38 meter från banans mittpunkt i längdriktningen. Baklinjen skall placeras 1,83 meter från teelinjen. Hogglinjen ska vara 10,2 centimeter bred och dess inre kant ska vara 6,40 meter ifrån teelinjen. Baklinjen skall dras så att linjens kant (mot hacket) tangerar yttre kanten av yttersta cirkeln.

c) Centrumlinjen skall vara väl synlig och maximalt 13 millimeter bred och avslutas 3,66 meter bakom teelinjen på vardera sidan av banan.

d) Hacklinjen ska vara 45,7 centimeter lång och maximalt 13 millimeter bred och placeras parallellt med teelinjen och mitt på centrumlinjen där den avslutas

Hacket placeras i enlighet med måttskissen på omslaget det vill säga med bakkanten 5 centimeter bakom hacklinjen. Hackets totala längd får ej vara mer än 20,3 centimeter och med innerkanten på 76 mm avstånd från mitten av centrallinjen. Om hacket är nedfruset i isen får det inte vara mer än 3,8 centimeter mellan isytan och hacket.

Hacket skall vara godkänt av Svenska Curlingförbundet.

e) En frisiktslinje som är 15,2 centimeter lång och 13 millimeter bred ska placeras 1,22 meter utanför hogglinjen på vardera sidan av banan.

f) Vid rullstolstävlingar ska en väl synlig och maximalt 13 millimeter bred appliceras mellan hogglinjen och boet på ett avstånd av 45,7 centimeter från centrumlinjen på vardera sidan om densamma.

2. CURLINGSTENEN

a) Curlingstenen ska vara cirkelrund.

b) Stenens vikt inklusive handtag och bult får som högst vara 19,96 kilo och lägst 17,24 kilo. Dess omkrets får inte överstiga 914 mm och höjden får inte vara lägre än 114 mm.

- c) Alla 16 stenar som anvisats en speciell bana skall användas av lagen. Varje sten skall ha en för anläggningen unik och synlig markering. Om en sten blir olämplig att spela med skall den ersättas med en utbytessten. Om ingen sådan sten finns att tillgå ska en sten som tidigare spelats i omgången återanvändas.
- d) Om en sten går sönder under slaget skall en ersättningssten placeras där det största stycket av den sönderslagna stenen stannat.
- e) Sten, som under spel välter och blir liggande på sidan eller upp och ner ska omedelbart borttagas.
- f) Om handtaget vid utslaget lossnar helt från stenen, har spelaren rätt att antingen låta stenen vara spelad eller att återplacera eventuellt rörda stenar och spela om stenen.
- g) Sten, som ej helt passerat bortre hogglinjen när den stannat, ska omedelbart borttagas utom när den träffat sten som är i spel.
- h) Sten, som helt passerat baklinjen, ska omedelbart borttagas.
- i) Sten, som berört sidovall eller tangerar sidolinjen ska omedelbart borttagas.
- j) Mätning får endast ske efter avslutad omgång. Undantag är ifall det måste avgöras om en sten är i spel eller om en sten ligger i gardzonen.
- k) Det är förbjudet att göra ändringar på, eller placera något objekt på eller över stenarna.

3. CURLINGLAGET

- a) Ett curlinglag består av fyra spelare, vilka spelar två stenar vardera omväxlande med sin motspelare i andra laget.
I mixedtävling spelar man och kvinna växelvis; sålunda spelar männen antingen etta och trea eller tvåa och fyra.
- b) Den ordningsföljd, som iakttagits mellan spelarna under första omgången skall följas under pågående match. Detta gäller även för vem som är kapten respektive vice-kapten.
- c) För att tillåtas inleda spel i en tävling måste laget bestå av fyra spelare. Om så inte sker måste laget lämna W. O. i match/matcherna tills dess att reserv införskaffats. I övrigt gäller att om spelare p g a sjukdom eller annat vägande skäl blir förhindrad fullfölja pågående match, eller vara med i starten av en match i pågående tävling, ska laget
 - 1) antingen fullfölja matchen och spela följande matcher i pågående tävling med de återstående tre spelarna
 - 2) eller fullfölja matchen med de återstående tre spelarna och insätta reserv för följande matcher i pågående tävling,
 - 3) eller insätta reserv för resten av matchen från och med starten av nästa omgång och vid behov övriga matcher i pågående tävling.
 Laget får vid insättande av reserv fritt ändra lagets spelordning efter att ha informerat domare och motståndarlaget. Spelaren som lämnat banan kan då inte återkomma i pågående match.

Om spelare kommer för sent till match får han återta sin plats i laget vid start av ny omgång i matchen.

I mixedtävling spelar kvarvarande dam (herre) utgången dams (herres) stenar i den ordning som iaktogs i första omgången.

- d) Spelare, som skadats eller av annat skäl tillfälligt lämnar banan, äger när som helst återta sin plats i laget.

e) Ett lag kan inte fullfölja en match med mindre än tre spelare som alla kan spela sina stenar i en omgång. Extra sopare tillåts ej.

Endast en reserv kan insättas under match.

Reglerna för mixed internationellt tillåter att man har två reserver, en man och en kvinna.

Kommentarer:

* Domaren avgör vad som räknas som vägande skäl.

* Med pågående tävling avses i detta fall tävling eller deltävling, som pågår en eller flera dagar i följd och som är lokaliserad till en ort eller område (t ex Stor-Stockholm).

g) Om en spelare inte kan spela sin andra sten i en omgång skall föregående spelare i spelordningen spela denna sten. Undantag är om spelaren är lagets etta, i så fall ska tvåan spela stenen.

I mixedtävling spelar kvarvarande kvinna (man) utgången kvinnas (mans) sten.

h) Om en spelare inte kan spela sina två stenar i en omgång gäller följande för varje position:

- Ettan: Tvåan och trean spelar tre stenar vardera. Fyran spelar två stenar.
- Tvåan: Ettan och trean spelar tre stenar vardera. Fyran spelar två stenar.
- Trean: Ettan och tvåan spelar först sina två stenar. Ettan spelar sedan treans första sten och tvåan spelar treans andra sten. Fyran spelar sedan sina två stenar
- Fyran: De kvarvarande spelarna spelar först sina två stenar. Tvåan spelar sedan fyrans första sten och trean spelar fyrans andra sten.

I mixedtävling spelar kvarvarande kvinna (man) utgången kvinnas (mans) stenar.

4. SPELARNAS PLATS PÅ BANAN

a) Icke-spelande laget:

- 1) Spelare ska stå stilla längs med sidlinjerna mellan frisksiktslinjerna när motståndarna spelar ut, undantagna är
I: Kapten och/eller vice-kapten som får stå stilla bakom baklinjen så länge inte spelandes lagkapten eller vice-kapten störs och
II: Motståndaren, som ska spela nästa sten, får stå vid sidan av banan bakom hacken.

2) Det icke-spelande lagets spelare får inte stå eller röra sig på något sätt som stör det spelande laget. Om så sker, eller någon annan extern händelse stör en spelare under utspelet, kan den spelaren välja att antingen låta stenen vara spelad eller att återplacera eventuellt rörda stenar och spela om stenen.

b) Det spelande laget:

- 1) Kaptenen, eller vice-kaptenen när kaptenen spelar sina stenar, väljer plats i boet.
- 2) Kaptenen, eller vice-kaptenen ska befinna sig nedanför hogglinjen och på spelytan när laget spelar ut sin sten. Dock får denna spelare hjälpa till att sopa stenen även ovanför hogglinjen.
- 3) De spelare som inte står i boet eller spelar ut stenen ska ta position för att kunna sopa stenen.
- 4) Det spelande laget har ansvar för att stoppa stenar från att glida in på annan bana.

5. Utspelet

a) Om fördel av sista sten i första omgången inte är förutbestämd, eller inte bestämd med hjälp av teedragning, ska lottning ske för att bestämma vem som spelar ut först i första omgången, varefter det lag som senast tagit poäng inleder nästa omgång.

b) Om stenfärg inte är förutbestämd väljer det lag som spelar ut först i första omgången stenfärg.

c) Högerhänta spelare spelar från hack på vänster sida om centrollinjen och vänsterhänta från hack på höger sida om centrollinjen.

Sten, som spelats från fel hack, skall omedelbart borttagas. Om felet upptäcks efter att stenen kommit i kontakt med andra stenar ska den spelade stenen borttagas och rörda stenar återplaceras.

Spelare får inte ta hjälp av sargen eller någon annan extern part vid utspelet. Om så sker ska stenen omedelbart borttagas. Om felet upptäcks efter att stenen kommit i kontakt med andra stenar ska den spelade stenen borttagas och rörda stenar återplaceras.

d) Vid utspel ska stenen tydligt släppas innan den nått närmaste hogglinje. Överträdelse medför att stenen omedelbart skall borttagas av det spelande laget. Om så inte sker har domare rätt att beordra dess borttagande.

Kommentar: Tydligt släppt innebär inte bara att släppa stenen utan även att se till att spelarens hand inte hindrar domaren att se att stenen är släppt.

e) Om en felaktigt spelad sten träffar liggande sten skall spelstenen tas bort av det spelande laget och den eller de träffade stenarna återläggas på sina platser av det förfördelade laget.

f) Sten som vid utspel inte nått närmaste teelinje får spelas om.

g) Varje spelare måste vara färdig att spela när dennes tur kommer. Förberedelse för utspel skall ske utan onödig tidsspillan.

Om domaren anser att spelet fördröjs skall han beordra det felande laget att spela sin sten inom 45 sekunder. Om så inte sker, tas stenen ur spel. I de fall trean eller fyran inte beger sig mot hack inom ca 2 minuter när det är deras tur att spela, kan domaren beordra det felande laget att spela stenen inom 45 sek. Om så inte sker tas stenen ur spel.

h) Spelas en sten tillhörande motståndarlaget ska stenen tillåtas stanna innan den byts ut mot en sten som tillhör det spelande laget.

i) Om en spelare spelar en sten utanför spelordningen ska omgången fortsätta som inget hade hänt. Den spelare vars sten spelats av annan spelare spelar sedan lagets sista sten i omgången.

Om det inte går att avgöra vem som gjort fel spelar ettan lagets sista sten i omgången.

j) Om en spelare spelar tre eller fyra stenar i samma omgång ska omgången fortsätta som om inget hänt men sista spelaren i det felande laget spelar endast en eller ingen sten.

k) Om ett lag spelar två stenar i följd ska stenen tas bort och eventuellt rubbade stenar återplaceras av motståndarlaget. Omgången fortsätter sedan som om inget hänt men spelaren som gjort misstaget spelar sedan om stenen som sitt lags sista sten.

Skulle misstaget inte upptäckas innan nästa sten spelats skall omgången spelas om.

6. GARDZONEN

a) "Gardzonen" kallas området mellan hogglinjen och teelinjen exklusive boet (se bifogad skiss).

Kommentar: Stenar som stannar helt eller delvis ovanför hogglinjen men som är med i spel anses också ligga i "gardzonen".

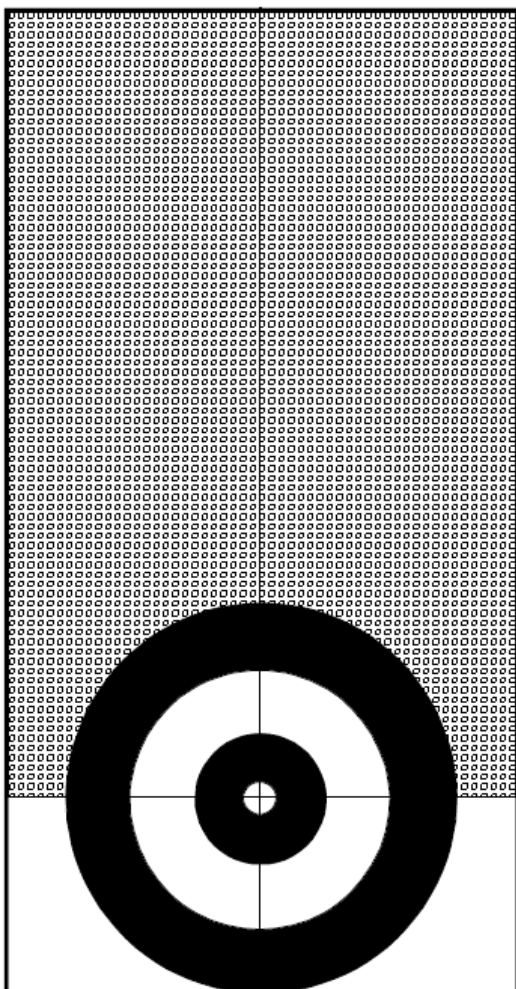
b) Ingen motståndarsten som stannat i gardzonen får sättas ur spel av det spelande laget förrän omgångens fyra först spelade stenar har stannat.

c) Skulle någon av dessa stenar sättas ur spel av motståndarlaget, direkt eller indirekt, skall denna sten omedelbart läggas tillbaka till det ställe där den låg före motståndarnas träff av stenen.

Även andra stenar som rubbats ur sitt ursprungliga läge ska läggas tillbaka av det lag som inte felat. Den felaktigt spelade stenen ska tas ur spel.

d) Stenar som tangerar eller ligger inne i boet får sättas ur spel av motståndarna, enligt sedvanliga regler.

Mätning får göras för att avgöra om en sten tangerar boets gräns mot gardzonen.



7. SOPNING

- a) Vid sopning skall soptagen gå från sida till sida korsande stenens spelriktning men behöver inte täcka hela stenens bredd. Sopningen måste dock avslutas vid sidan av stenen. Skräp, is eller snö får inte lämnas framför den glidande stenen.
- b) Sopning får endast ske framför sten i rörelse.
- c) Mellan teelinjerna får spelad sten, eller sten(ar) som satts i rörelse av spelad sten, sopas av en eller flera ur det lag stenen tillhör.
- d) Ingen motståndarsten får sopas innan den nått fram till den bortre teelinjen.
- e) Bakom teelinjen får en valfri spelare i det spelande laget sopa sten(ar) i rörelse. För motståndarlaget gäller att endast kaptenen eller vicekaptenen får sopa stenarna.
- f) Bakom teelinjen gäller att varje lag har förtur att sopa på sina egna stenar men får inte hindra eller störa motståndarna om de vill sopa på motståndarens sten(ar).
- g) Skulle ett brott mot sopsreglerna ske ska kan det lag som inte felat att välja att låta stenarna ligga där de stannat eller att placera stenarna som de skulle stannat om inte regelbrottet skett.

8. RÖRD STEN I RÖRELSE

a) I det fall det sker mellan teelinjen och den bortre hogglinjen.

- 1) Om stenen rörts av medspelare eller dennes utrustning ska stenen omedelbart borttagas.
- 2) Om stenen rörts av en motståndare, dennes utrustning eller av en extern händelse ska
 - I: Om det var den spelade stenen ska stenen spelas om.
 - II: Om det var en annan sten ska laget som stenen tillhör placera den där den troligt skulle stannat om den inte rörts.

b) I det fall det sker efter den bortre hogglinjen.

- 1) Om en glidande sten rörts av en medspelare eller dennes utrustning ska efter att samtliga stenar stannat det lag som inte felat välja mellan
 - I: Att ta bort den rörda stenen och återplacera alla eventuellt rubbade stenar eller
 - II: Att låta stenarna ligga där de stannat eller
 - III: Att placera stenarna där de skulle hamnat ifall stenen inte rörts.
- 2) Om stenen rörts av motståndare eller dennes utrustning ska det lag som inte felat, efter att samtliga stenar stannat, placera stenarna så som de skulle hamnat om inte stenen rörts.
- 3) Om en sten rörts av en extern händelse ska stenarna placeras där de skulle hamnat om stenen inte rörts. Kan inte lagen komma överens om detta återplaceras eventuellt rörda stenar och stenen spelas om. Kan lagen inte komma överens om de ursprungliga placeringarna ska omgången spelas om.

9. RÖRD, STILLALIGGANDE STEN

- a) Om en stillaliggande sten, som inte har någon påverkan på sten i rörelse, rubbas av en spelare, återplaceras den av det lag som inte felat.
- b) Om en stillaliggande sten, som inte har någon påverkan på sten i rörelse, rubbas av extern påverkan, återplaceras den efter överenskommelse mellan lagen.
- c) Om glidande stens fart eller riktning påverkas av att liggande sten(ar) rubbas, skall den spelade stenen först ha stannat, innan lag som inte felat bestämmer
- 1) om den skall bli liggande, där den stannat, varvid även rubbad(e) sten(ar) lämnas liggande
 - 2) om den skall tagas ur spel, varvid rubbad(e) sten(ar) återlägges av honom/henne.
 - 3) placera stenarna som motståndarkaptenen anser att stenarna hade hamnat i det fall stenen/stenarna inte rubbats.
- d) Om glidande stens fart eller riktning påverkas av att liggande sten(ar) rubbas av en extern händelse skall lagen komma överens hur stenarna hade hamnat om händelsen inte inträffat. Om lagen inte kan komma överens återplaceras stenarna och stenen spelas om. Kan lagen inte komma överens om ursprungspositionen ska omgången spelas om.
- e) Om stenar rubbats på grund av att en sten studsat i en sidovall ska de rubbade stenarna återplaceras av det icke spelande laget.
- f) I fall, som inte täcks av punkterna a till e, ska lagen försöka enas om, hur fallet skall bedömas och vad som skall göras. Kan lagen inte enas, ska domare tillkallas för avgörande.
- g) Hänsyn skall tas till principen, att den som rört sten felat.

10. UTRUSTNING

- a) Det är förbjudet att använda utrustning som är skadad eller som kan skada spelytan.
- b) Det är förbjudet att använda elektronisk kommunikationsutrustning eller utrustning som påverkar rösten.
- c) När en elektronisk hoggvakt används måste handtaget aktiveras innan användning. Spelaren får då inte använda en handske eller liknande på spelhanden.
- d) En spelare får byta borste eller syntetisk broom närhelst under matchen så länge inte spelet fördröjs. En spelare som väljer att använda en (majs) broom måste spela med den sortens broom genom hela matchen.
- e) Spelkö får inte användas i tävling arrangerad av SCF, undantaget rullstolstävlingar.
- f) När spelkö används gäller följande
- 1) Spelare måste använda spelkön under hela matchen.
 - 2) Stenen måste spelas i en rak linje mellan hacket och riktpunkten på andra sidan banan.
 - 3) Stenen måste vara tydligt fri från spelkön innan någon av spelarens fötter överträtt den närmaste teelinjen.
 - 4) Spelkön får endast vara en förlängning av armen, den får inte innehålla någon mekanisk förbättring som gör slaget enklare.

Kommentar: Med spelkö menas en slags käpp liknande en biljardkö

11. POÄNGBERÄKNING

a) Vinnaren av en match bestäms av antalet vunna poäng efter att matchens alla omgångar spelats klart eller då ett lag ger upp. Ett lag måste ge upp när det inte längre är matematiskt möjligt att vinna matchen eller få oavgjort i de tävlingar som tillåter detta.

Om ställningen är lika efter att samtliga omgångar spelats ska en eller flera extraomgångar spelas till något lag tagit poäng. I vissa tävlingar tillåts också oavgjorda slutresultat.

b) Ett lag erhåller poäng för varje gällande sten, som är närmare tee än någon av motståndarens stenar. Varje sten, som ligger inom ett avstånd av 1830 mm från tee, räknas som gällande.

c) En omgång är avslutad, när kaptenerna eller de tjänstgörande kaptenerna är överens. Om någon sten vid poängberäkning eller mätning rubbas av spelare innan kaptenerna är överens och har påverkan på poängberäkningen anses det felande lagets rubbade sten(ar) som sämre placerade. Om domare rubbat sten vid mätning skall stenarna bedömas lika.

d) Om det inte går att visuellt bedöma vilka stenar som är närmast tee ska ett mätinstrument användas. Vid mätning mätes avståndet från tee till stenens närmaste del.

e) Om två eller flera stenar ligger så tätt intill tee att mätning är omöjlig skall mätningen göras visuellt.

f) Om det inte går att avgöra vilken sten som är närmast ska det

- 1) Om det rör sig om vem som vann omgången ska det dömas nollomgång.
- 2) Om det rör sig om extrapoäng ska endast de stenar som var närmare tee räknas.

g) Skulle en extern händelse rubba stenar som skulle påverkat poängberäkningen så gäller följande:

- 1) Om de rubbade stenarna påverkar vem som skulle tagit poäng ska omgången spelas om.
- 2) Om ett lag redan säkrat poäng och stenarna som rubbats påverkat om det ska bli ytterligare poäng, då har det poängtagande laget möjligheten att ta de poäng de redan säkrat eller att spela om omgången.

h) Ett lag kan endast ge upp matchen när det är i tur att spela sten. När ett lag ger upp innan en omgång är färdigspelad ska resultatet från den pågående omgången endast räknas om det påverkar matchutgången.

i) När ett lag eller lagmedlem inte kommer till spel vid utsatt tidpunkt gäller följande:

- 1) Laget bestraffas med att få spela första sten i matchens första omgång.
- 2) Laget bestraffas med förlust av 1 poäng per påbörjad femminutersperiod.
- 3) Dessutom minskas antalet omgångar enligt följande:
 - I: 1-10 min. försening: minskning 1 omgång.
 - II: 11-20 min. försening: minskning 2 omgångar.
 - III: 21-30 min. försening: minskning 3 omgångar.
- 4) Med walk-over vid mer än 30 minuters försening och slutresultatet skrivs 6-0

12. AVBRUTET SPEL

Om spel avbrutits, oavsett anledning, så ska spel återupptas från samma läge som när spelet stoppades.

13. RULLSTOLSCURLING

I huvudsak spelas rullstolscurling enligt curlingens vanliga regler med ett par undantag som finns beskrivna i denna sektion

a) Stenen ska spelas från en stillastående rullstol. Sker utspelet mellan hacket och den främsta punkten av boet måste stolen placeras så att utspelet sker från banans centrollinje. Sker utspelet mellan boets främsta punkt och

hogglinjen ska stenen spelas från en punkt helt innanför de linjer som beskrivs i regel 1-f. Rullstolen måste ha kontakt med isytan.

b) Utspelet får göras genom att spela stenen med hjälp av en arm och en hand. Alternativt kan en godkänd spelkö användas (se regel 10, dock gäller inte regel 10-f-3). Spelarens fötter får inte komma i kontakt med isen under utspelet

c) En sten räknas som spelad när den passerat den närmaste hogglinjen. Sten som inte når fram till den närmaste hogglinjen får spelas om.

d) Sopning är ej tillåtet.

e) I tävlingar arrangerade av det internationella curlingförbundet, WCF, måste laget i alla lägen bestå av spelare av båda könen.

Kommentar: Detta innebär att minst två spelare av varje kön måste finnas med i laget vid internationella mästerskap.

För att tävla internationellt i rullstolscurling krävs att spelaren ska ha ett handikapp som kräver att spelaren dagligen använder rullstol och antingen inte kan gå eller endast kan gå mycket korta sträckor. Definition av handikapp görs av det internationella curlingförbundet, WCF.

14. FÖRBUDNA SUBSTANSER

Användande av prestationshöjande droger, oavsett om de intagits avsiktligt eller inte, är förbjudet och oetiskt.

15. OLÄMPLIGT UPPTRÄDANDE

Olämpligt uppträdande, användande av förolämpande uttryck, missbruk av utrustning eller försök att skada en motspelare är förbjudet. Brott mot dessa regler kan innebära att spelaren avstängs från spel av Svenska Curlingförbundet.

16. DOMARE

a) Domaren övervakar, att gällande regler och bestämmelser följs.

b) Domaren avgör tvister mellan lagen beträffande spelet, oavsett om tvisteämnet täcks av reglerna eller inte.

c) Överträdelse av reglerna kan efter domarens avgörande medföra förlust av match och i svårare fall diskvalifikation.

d) Domare har rätt att före och/eller under en tävling eller match inspektera spelarnas utrustning och beordra ev. utbyte av utrustning (t ex skor, slajdsulor, kvastar).

e) Domare har rätt att avvisa spelare eller coach som uppträder olämpligt. Spelaren kan då inte delta mer i matchen och måste lämna spelområdet.