

# TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Gällande från 1 oktober 2009

## 1 Introduktion

Detta är Svenska Curlingförbundets tävlingsbestämmelser som kompletterar regelboken. Dessa regler gäller för tävlingar arrangerade av SCF samt anslutna förbund och föreningar.

I de fall en tävlingsarrangör frångår bestämmelserna ska detta tydligt framgå i den information som lagen får i samband med tävlingen.

SCF kan i vissa fall frånträda dessa bestämmelser genom att till exempel tillåta ett SM att spelas med ett annat antal lag än det som står angivet här. I de fall så sker kommer detta att anges i inbjudan till tävlingen.

I de fall en regel inte gäller för alla tävlingar är detta angivet i texten.

## 2 Tävlingar, allmänna bestämmelser

### 2.1 Typ av tävling

Alla tävlingar som arrangeras anses vara klubbundna om inget annat anges. I inbjudan till tävling ska då anges förutsättningarna som till exempel, "any-four-curlers".

### 2.2 Särspel

I tävlingshandboken finns de särspelsmodeller som gäller. Dessa rekvireras ifrån kansliet eller laddas ned från <http://www.curling.se>.

Lag har rätt till 30 minuters paus inför sin första särspelsmatch även om spelschemat är försenat.

### 2.3 Definition av pågående tävling

Med pågående tävling menas tävling eller deltävling som pågår en eller flera dagar i följd och som är lokaliserad till en ort eller område (t.ex. Stor-Stockholm).

DM och SM räknas som separata tävlingar vilket innebär att klubben har rätt att fritt disponera sina lag till respektive tävling.

I seriespelet räknas varje seriesammandrag som en separat deltävling. Eventuella särspel och slutspel som spelas vid en annan tidpunkt än det sista seriesammandraget räknas som en separat deltävling till seriespelet.

För kval till Elitserien och Division 1 gäller att klubben fritt disponerar sitt lag/sina lag. Spelare som är del av ett lag som är kvalificerat för nästa års Elitserie får inte delta i kvalspel till Elitserien. Spelare som är del av ett lag som deltagit i innevarande års Elitserie får inte delta i kval till Division 1.

### **2.3.1 Start på tre**

För att få inleda tävling eller deltävling måste laget bestå av fyra spelare (se spelreglerna, Regel 3 c).

Detta gäller alltså inte bara lagets första match i tävlingen eller deltävlingen utan för att överhuvudtaget få spela måste första matchen för laget startas på fyra spelare.

Förtydligande: Om ett lag i en tävling tillåts lämna W.O. i första matchen så måste de börja nästa match med fyra spelare. Man får endast starta på tre i matcher som följer efter den match eller matcher där man spelat med fyra man.

## **2.4 Tidigarelagd start av spelomgång**

Det förekommer ofta att lag vill tidigarelägga matcher i en tävling (t.ex. sista omgången i en seriesammandragning)

Detta får göras under förutsättning att alla nedanstående kriterier är uppfyllda:

- a) Båda inblandade lagen är överens.
- b) Isansvarig anser att det finns nog med tid att i ordningsställa isen till den föreslagna starttiden
- c) Domaren bedömer att inget av de inblandade lagen kommer att få en otillbörlig fördel.

Notera att i det fall (sista omgången i seriespel) ett eller båda lagen kan bli inblandade i ett särspel så måste alla lag som kan bli inblandade i särspelet starta sin/sina matcher vid samma tidpunkt.

I de fall där lagen vill spela en eller flera matcher vid en annan tid eller ort måste detta godkännas av tävlingsarrangören i förväg.

## **2.5 Sen ankomst**

Se spelreglerna, regel 11 i.

## **2.6 Walk-over**

Med walk-over (W.O.) menas seger

- a) utan match sedan motståndaren inte infunnit sig eller
- b) kommit för sent enligt spelreglerna, regel 11 i eller
- c) avbrutit pågående match på ett tidigt stadium

Vid W.O.-seger anges resultatet 6-0.

Om inget annat anges att om lag lämnat W.O. utan enligt domaren giltigt skäl, ska laget diskvalificeras från den aktuella tävlingen. Se även kapitlen om SM och seriespel.

## **2.7 Placering i seriespel**

Curlingmatcher avgörs genom högst antal vunna stenar. Vid lika resultat efter stipulerat antal omgångar spelas extraomgång (ar).

I seriespel ger seger 2 poäng, förlust 0 poäng och i de fall oavgjorda resultat är tillåtna ges varje lag 1 poäng.

Efter seriespel vinner det lag som uppnått högst poäng.

Vid lika poäng räknas:

- a) Vinst vid sarspel (förkortade matcher kan tillämpas)
- b) Om tid ej finns för sarspel eller om inget sarspel tillämpas, vinst vid inbördes möte(n).
- c) Vinst vid dragning till tee enligt poängmetoden (se kapitel 6).
- d) Lotten

Särskiljning kan göras i flera steg efter ovanstående ordning.

## **2.8 Isskötsel**

I tävlingar arrangerade av SCF ska banan rengöras efter halva matchen och före den första skiljeomgången.

## **2.9 Protokoll**

Protokoll skall föras över varje match och båda lagen ansvarar för att protokollet förs. Efter matchen ansvarar vinnande lag för att protokollet lämnas in till tävlingsledningen.

Protokoll ska innehålla resultatet för varje spelad omgång samt slutresultatet. Dessutom ska protokollet innehålla de spelandes namn eller angivelse att laget spelar enligt laguppställningen i programmet till tävlingen.

Protokollet ska vara signerat av **båda** lagen. Båda lagen är skyldiga att kontrollera att slutresultatet är korrekt. Det är protokollet som gäller för vem som vunnit eller förlorat matchen.

*Om protokoll inte innehåller ovanstående uppgifter kan domaren välja att varna det eller de lag som inte fyllt i sina uppgifter i protokollet korrekt. Vid upprepad förseelse i samma tävling har domaren rätt att bestraffa det felande laget med förlust av sista sten i första omgången i nästa match eller i de fall förlottning tillämpas, i nästa match där laget skulle ha haft sista sten. Denna bestraffning kan utdelas en gång per tävling eller deltävling.*

## **2.10 Funktionärer**

Tävlingsarrangören har ansvar att utse domare och tävlingsledare. I tävlingar arrangerade tillsammans med SCF ska SCF godkänna val av domare och tävlingsledare.

## **2.11 Utomhusspel**

Curlingsporten har sitt ursprung som utomhussport och när spel sker utomhus ska följande beaktas förutom de vanliga spelreglerna

- a) Match eller tävling bör inställas i de fall temperaturen är under -20 grader eller kyla och blåst i kombination enligt tävlingsledningens bedömning gör spel ohälsosamt.

b) Utomhus ska banans bredd vara minst 5 meter och 50 centimeter.

### **3 SM-tävlingar**

Följande gäller för SM-tävlingar

#### **3.1 Allmänt**

##### **3.1.1 Officiell status**

För att tävlingen skall uppnå officiell SM-status och Riksidrottsförbundets mästartecken skall kunna utdelas måste tävlingen omfattas av minst två olika klubbar och fyra deltagande lag eller spelare om det rör figurspel.

##### **3.1.2 Spelformer**

#### **SM lag damer**

Spelformen varierar med antalet deltagande lag.

##### **14 till 16 lag:**

Trippelknock i försöken varifrån de 8 bästa lagen går vidare till slutspel. Slutspelet spelas som Dubbelknock fram tills fyra lag återstår. Därefter det s k page-systemet där de i slutspelet båda obesegrade lagen möts i semifinal. Segrande lag går direkt till final. Förlorande lag möter segraren av mötet mellan de båda lagen med var sin förlust i slutspelet. Förlorande lag i semifinal 2 blir 3:a.

##### **9 - 13 lag:**

Två seedade grupper i seriespel. De två bästa lagen per grupp till slutspel i form av page-systemet där gruppettorna möts i semifinal. Segrande lag går direkt till final. Förlorande lag möter segraren av mötet mellan grupptvåorna. Förlorande lag i semifinal 2 blir 3:a.

##### **6 – 8 lag:**

Enkelserie med eventuellt sarspel. Final mellan de två främsta lagen. Trean får bronsmedalj.

##### **Färre än 6 lag**

Dubbelserie med eventuellt sarspel. Final mellan de två främsta lagen. Trean får bronsmedalj.

I seriespelet kan sarspel tillgripas för att kora slutspelslag eller slutsegrare.

Anvisningar för sarspel meddelas inför resp SM-turnering.

Antalet lag i SM damer kan utökas om antalet aktiva damer markant ökas.

#### **SM lag herrar**

##### **32 lag:**

Trippelknock i försöken med 2 x 16 lag varifrån de 8 bästa lagen per försöksgrupp går vidare till slutspel. Slutspelet spelas som Dubbelknock fram tills fyra lag återstår. Därefter det s k page-systemet där de i slutspelet båda obesegrade lagen möts i semifinal. Segrande lag går direkt till final. Förlorande lag möter segraren av mötet mellan de båda lagen med var sin förlust i slutspelet. Förlorande lag i semifinal 2 blir 3:a.

## **JSM för pojkar och flickor**

**14 till 16 lag:** Trippelknock i försöken varifrån de 8 bästa lagen går vidare till slutspel. Slutspelet spelas som Dubbelknock fram tills fyra lag återstår. Därefter det s k page-systemet där de i slutspelet båda obesegrade lagen möts i semifinal. Segrande lag går direkt till final. Förlorande lag möter segraren av mötet mellan de båda lagen med var sin förlust i slutspelet. Förlorande lag i semifinal 2 blir 3:a.

**9 - 13 lag:** Två seedade grupper i seriespel. De två bästa lagen per grupp till slutspel i form av page-systemet där gruppettorna möts i semifinal. Segrande lag går direkt till final. Förlorande lag möter segraren av mötet mellan grupptvåorna. Förlorande lag i semifinal 2 blir 3:a.

**6 – 8 lag:** Enkelserie med eventuellt särspel. Final mellan de två främsta lagen. Trean får bronsmedalj.

**Färre än 6 lag:** Dubbelserie med eventuellt särspel. Final mellan de två främsta lagen. Trean får bronsmedalj.

Övriga klassers spelformer beskrivs i kapitlet för respektive klass.

### **3.1.3 Vakans**

Om vakans uppstår till SM-tävling dit kvalificering krävs ska platsen fyllas enligt följande ordning:

- 1) lag från samma klubb
- 2) lag från samma distrikt
- 3) lag från det distrikt som ligger närmast till för en extra kvantitetsplats
- 4) lag från arrangerande klubb/ort.

Ovanstående gäller inte de personliga kvalitetsplatserna, för dessa se kapitel 3.2.2.1

### **3.1.4 Träning**

Lagen erbjuds träning på i förhand fastställda träningstider vilka meddelas lagen i samband med lottningen och publiceras i respektive SM-program.

***På dagar med fastställda träningstider får träning endast ske på dessa tider.***

För träning inför och under slutspel, se kapitel 5.2.

### **3.1.5 Medaljer**

SCF:s guldmedalj till segrande lag, silvermedalj till 2:an samt bronsmedalj till 3:an.

5 medaljer till respektive lag kan delas ut men då måste spelarna ha medverkat i minst 1/3 av det totala antalet matcher som laget spelat.

Motsvarande bestämmelse gäller för notering av poäng för Stora Grabbars Märke.

Coachmedalj utdelas om coachen är anmäld i förväg och arbetar med laget under hela tävlingen.

### **3.1.6 Rätt till sista sten i slutspel**

I de fall det så kallade "page-systemet" används får vinnaren av den övre semifinalen rätt till sista sten i första omgången av finalen.

I seriespel i en grupp får det lag som vunnit flest antal matcher rätt till sista sten i första omgången av finalen.

I övriga fall ska lottning ske.

### **3.1.7 Walk-over**

Lag som lämnar walk-over utan giltiga skäl diskvalificeras från tävlingen och riskerar avstängning från övrigt SM-spel under innevarande säsong, det vill säga inte enbart i den SM-tävling där de ingående spelarna lämnat walk-over.

## **3.2 SM Lag herrar**

SM lag herrar gäller som kvalificering till Europamästerskapet.

### **3.2.1 Deltagarkrav**

Manliga aktiva spelare ur samma klubb.

### **3.2.2 Kvalificering till SM**

29 lag kvalificerar sig för SM via DM. Antalet SM-platser per distrikt baseras på kvantitet (antalet registrerade manliga aktiva i distriktet) och kvalitet (de 10 bästa lagen i föregående års elitserie vinner var sin kvalitetsplats till sitt distrikt).

Uträkningen av antalet SM-platser per distrikt för kommande säsong utförs av SCF:s kansli på våren efter avslutat verksamhetsår.

#### **3.2.2.1 Personliga kvalitetsplatser**

- De tre återstående platserna fördelas enligt följande: En friplats till arrangerande klubb/anläggning. Detta lag med medlemmar ska anmälas till SCF innan DM spelas i det distrikt där SM spelas
- En friplats till segrande lag i Elitseriens slutspel (=VM-lag)
- En friplats till JSM-segraren.

För dessa lag gäller att

- a) Lag med friplats kan inte vinna ytterligare en SM-plats till sin klubb genom deltagande i DM.
- b) Spelas DM före det att JSM eller Elitserien avgjorts och ett lag som senare vinner en av friplatserna har kvalificerat till SM så gäller att SM-platsen ifrån DM går till den klubb som stod näst på tur i det distrikt varifrån laget kommer.

- c) Om DM spelas efter att JSM respektive Elitserien tillåts lagen med friplats att delta i DM endast om distriktsförbundet anser att det är möjligt att hitta en spelform där inte kvalificeringen av övriga lag påverkas av deltagandet.
- d) Om ett lag med friplats inte tillåts eller väljer att avstå från att delta i DM så får spelarna i laget inte spela för andra lag i DM.
- e) Ett lag med friplats måste spela SM med minst tre av de spelare som vunnit platsen. Kan inte laget uppfylla detta krav förloras friplatsen. Spelarna är då fria att delta i SM med andra lag ifrån klubben om dessa kvalificerat sig.
- f) Om ett lag med friplats avstår att spela SM eller måste lämna återbud enligt punkt e) så tillfaller platsen det distrikt som står på tur i kvantitetsordningen.
- g) En vecka efter mästerskap där lag vunnit en kvalitetsplats måste laget acceptera eller avstå densamma

### **3.2.3 Från SM till Elitserien**

Lag som inte tillhör Elitserien kan kvalificera sig för nästa års Elitserie om laget kommer bland de fyra främsta i SM. Klubb kan inte via SM tillföras plats i elitserien om den i SM använder en eller flera spelare ur lag som deltagit i Elitserien under samma säsong och fortfarande tillhör Elitserien.

Om fler än ett lag som inte tillhör Elitserien kommer bland de fyra främsta går elitserieplatsen till det lag som når längst i SM.

### **3.2.4 Antal omgångar**

8 + ev. skiljeomgångar i samtliga matcher i SM-försök.

**Kommentar: Anledningen att herrarna till skillnad ifrån damerna spelar 8 omgångar i försöken beror på det stora antalet matcher som ska genomföras..**

10 + ev. skiljeomgångar i slutspel.

## **3.3 SM Lag damer**

SM lag damer gäller som kvalificering till Europamästerskapet.

### **3.3.1 Deltagarkrav**

Kvinnliga aktiva spelare ur samma klubb.

### **3.3.2 Kvalificering för SM**

Det är i princip fri anmälan till SM men om antalet lag överstiger 16 tillgrips distriktskvotering.

Respektive distrikt ansvarar för formerna för att kvalificera sina lag.

Antalet SM-platser per distrikt baseras på kvantitet (antalet registrerade kvinnliga aktiva i distriktet) och kvalitet (de 4 bästa lagen i föregående års elitserie vinner var sin kvalitetsplats till sitt distrikt).

Uträkningen av antalet SM-platser per distrikt för kommande säsong utförs av SCF:s kansli på våren efter avslutat verksamhetsår.

### **3.3.3 Från SM till Elitserien**

Lag som inte tillhör Elitserien kan kvalificera sig för nästa års Elitserie om laget når final i SM. Klubb kan inte via SM tillföras plats i elitserien om den i SM använder en eller flera spelare ur lag som deltagit i Elitserien under samma säsong och fortfarande tillhör Elitserien.

Om fler än ett lag som inte tillhör Elitserien når finalen går elitserieplatsen till det lag som vinner SM.

### **3.3.4 Antal omgångar**

10 + ev. skiljeomgångar i samtliga matcher i försök och slutspel.

## **3.4 SM Juniorer, pojkar**

JSM lag pojkar gäller som kvalificering till Världsmästerskapet för herrjuniorer.

Om Sverige inte är kvalificerat till JVM gäller JSM som kvalificering till JVM-kvalificeringen. Om detta lag kvalar in till JVM kommer det att representera Sverige även där.

### **3.4.1 Deltagarkrav**

Manliga aktiva spelare som uppfyller ålderskraven. Spelare räknas som junior t o m den säsong han fyller 21 år. Junior-SM är endast öppet för rena klubbtag.

### **3.4.2 Kvalificering för SM**

Det är fri anmälan till JSM pojkar men om antalet anmälda lag överstiger 16 tillgrips distriktskvotering.

Respektive distrikt ansvarar för formerna för att kvalificera sina lag.

Antalet SM-platser per distrikt baseras på kvantitet (antalet registrerade pojkjuniorer per distrikt) och kvalitet (de 2 bästa lagen från fjolårets JSM vinner var sin kvalitetsplats till sitt distrikt).

Uträkningen av antalet SM-platser per distrikt för kommande säsong utförs av SCF:s kansli på våren efter avslutat verksamhetsår.

### **3.4.3 Antal omgångar**

**8** (+ ev. skiljeomgångar) i samtliga matcher i SM-försöken och **10** (+ ev. skiljeomgångar) i slutspelet.

Vid särspel med många spelpass kan avkortade matcher tillgripas.

## **3.5 SM Juniorer, flickor**

JSM lag flickor gäller som kvalificering till Världsmästerskapet för damjuniorer.

Om Sverige inte är kvalificerat till JVM gäller JSM som kvalificering till JVM-kvalificeringen. Om detta lag kvalar in till JVM kommer det att representera Sverige även där.

### **3.5.1 Deltagarkrav**

Kvinnliga aktiva spelare som uppfyller ålderskraven. Spelare räknas som junior t o m den säsong hon fyller 21 år. Junior-SM är endast öppet för rena klubbtag.

### **3.5.2 Kvalificering för SM**

Det är fri anmälan till JSM flickor. Om antalet anmälda lag överstiger 16 tillgrips distriktskvotering.

Respektive distrikt ansvarar för formerna för att kvalificera sina lag.

Antalet SM-platser per distrikt baseras på kvantitet (antalet registrerade flickjuniorer per distrikt) och kvalitet (de 2 bästa lagen från fjolårets JSM vinner var sin kvalitetsplats till sitt distrikt).

Uträkningen av antalet SM-platser per distrikt för kommande säsong utförs av SCF:s kansli på våren efter avslutat verksamhetsår.

### **3.5.3 Antal omgångar**

**8** (+ ev. skiljeomgångar) i samtliga matcher i SM-försöken och **10** (+ ev. skiljeomgångar) i slutspelet.

Vid sarspel med många spelpass kan avkortade matcher tillgripas.

## **3.6 SM Mixed Dubbel**

SM Mixed Dubbel gäller som kvalificering till Världsmästerskapet i Mixed Dubbel.

### **3.6.1 Deltagarkrav**

En kvinnlig aktiv och en manlig aktiv spelare per lag.

### **Kvalificering för SM**

Det är fri anmälan till SM Mixed Dubbel. Om antalet anmälda lag överstiger 24 tillgrips distriktskvotering.

Respektive distrikt ansvarar för formerna för att kvalificera sina lag.

Antalet SM-platser per distrikt baseras på kvantitet (antalet registrerade damer och herrar per distrikt) och kvalitet.

Uträkningen av antalet SM-platser per distrikt för kommande säsong utförs av SCF:s kansli på våren efter avslutat verksamhetsår.

### **3.6.2 Antal omgångar**

**8** (+ ev. skiljeomgångar) i samtliga matcher i SM-försöken och i slutspelet.

Vid sarspel med många spelpass kan avkortade matcher tillgripas.

## **3.7 SM Yngre Juniorer**

### **3.7.1 Anmälan för SM**

Det är i princip fri anmälan till SM för yngre juniorer men om antalet lag överstiger 24 tillgrips distriktskvotering.

Respektive distrikt ansvarar för formerna för att kvalificera sina lag.

Antalet SM-platser per distrikt baseras på kvantitet (antalet registrerade ungdomar i aktuell ålderskategori per distrikt).

Uträkningen av antalet SM-platser per distrikt för kommande säsong utförs av SCF:s kansli på våren efter avslutat verksamhetsår.

### **3.7.2 Deltagarkrav**

”Any-four-curler” som uppfyller ålderskrav för yngre junior. Spelare räknas som yngre junior t o m den säsong spelaren fyller 16 år. Vid anmälan till SM av ”any-four-curlers-lag” över distriktsgränserna måste lagmedlemmarna bestämma till vilket distrikt laget hör inför eventuella kvaltävlingar. Kvalificeringen måste ske i något av de distrikt som lagmedlemmarna tillhör.

### **3.7.3 Lagets namn**

Laget tävlar för den klubb som har flest spelare i laget. Om lagmedlemmarna representerar fyra olika klubbar eller om laget består av två spelare vardera från två olika klubbar är det lagkaptenens klubb som räknas som lagnamn.

### **3.7.4 Spelform**

Anpassas till antalet deltagande lag.

SM för yngre juniorer utgör inget kval till internationellt spel. Tävlingen skall i första hand skapa förutsättningar för utbyte och förkovran. Därför rekommenderas försök i seriespelsgrupper där alla lag ges lika många matcher. Antalet grupper beror på antalet deltagande lag och antalet speldagar. I slutspelet används rak utslagning eller sk Örebrostege. I seriespelet tillgrips SCF:s Ordningsregler p. 9 b-d för att kora slutspelslag om två eller flera lag stannar på samma poäng i seriespelet. Särspel skall, av tidsskäl, inte användas.

### **3.7.5 Antal omgångar**

6 i försöken och 8 i slutspel + ev. skiljeomgångar.

Om tävlingen lockat många lag till spel på få banor med ett pressat tidsschema som följd kan oavgjorda matcher godkännas i det inledande seriespelet.

### **3.7.6 Reserver**

Manlig eller kvinnlig aktiv junior som uppfyller ålderskraven.

## **3.8 SM Lag oldboys/oldgirls**

SM lag oldboys/oldgirls gäller som kvalificering till världsmästerskapet för veteraner (”seniors”).

Som kvaltävling till VM veteraner kan dock endast rena herrlag respektive damlag komma ifråga som lag till veteran-VM.

Bäst placerade herrlag respektive damlag ska erbjudas platsen som Sveriges lag vid veteran-VM.

Vid minst fyra anmälda damlag arrangeras separat oldgirls-SM för dessa. Om färre lag anmäler sig deltar damlagen i ett gemensamt SM oldboys/oldgirls med följande riktlinjer för VM-kvalet:

- a) Om damlag/herrlag placerar sig bland de fyra främsta lagen finns en klar slutranking 1 till 4.
- b) Om damlag/herrlag placerar sig som delad femma (förlorar kvartsfinaler) sker ett speciellt slutspel för berörda lag.

- c) Om damlag/herrlag ej går till ordinarie slutspel arrangeras ett speciellt slutspel för dessa lag om VM-platsen.

### **3.8.1 Anmälan för SM**

Det är fri anmälan till SM för oldboys/oldgirls.

### **3.8.2 Deltagarkrav**

”Any-four-curler” som uppfyller mästerskapets ålderskrav.

Spelare räknas som oldboy/oldgirl fr o m den säsong spelaren fyller 51 år.

### **3.8.3 Lagets namn**

Laget tävlar för den klubb som har flest spelare i laget. Om lagmedlemmarna representerar fyra olika klubbar eller om laget består av två spelare vardera från två olika klubbar är det lagkaptenens klubb som räknas som den klubb laget representerar.

### **3.8.4 Spelform**

Anpassas till antalet deltagande lag. Eftersom SM-oldboys/oldgirls också avser att fylla en social uppgift är det av vikt att deltagande lag kan planera sitt deltagande. Därför rekommenderas försök i seriespelsgrupper. Antalet grupper beror på antalet deltagande lag och antalet speldagar. I slutspelet används rak utslagning. I seriespelet tillgrips tävlingsbestämmelserna kapitel 2.6 för att kora slutspelslag om två eller flera lag stannar på samma poäng i seriespelet. Speciella sarspelsmatcher spelas av tidsskäl inte.

### **3.8.5 Antal omgångar**

8 + ev. skiljeomgångar i samtliga matcher i SM-försök och slutspel.

### **3.8.6 Reserver**

Manlig eller kvinnlig aktiv spelare som uppfyller ålderskraven.

## **3.9 SM Veteraner**

### **3.9.1 Anmälan för SM**

Det är fri anmälan till SM för veteraner.

### **3.9.2 Deltagarkrav**

”Any-four-curler” som uppfyller mästerskapets ålderskrav.

2007-2008: Spelare räknas som veteraner fr o m den säsong spelaren fyller 64 år.

2008-2009 och framåt: Spelare räknas som veteraner fr o m den säsong spelaren fyller 65 år.

### **3.9.3 Lagets namn**

Laget tävlar för den klubb som har flest spelare i laget. Om lagmedlemmarna representerar fyra olika klubbar eller om laget består av två spelare vardera från två olika klubbar är det lagkaptenens klubb som räknas som den klubb laget representerar.

### **3.9.4 Spelform**

Anpassas till antalet deltagande lag. Eftersom SM-veteraner också avser att fylla en social uppgift är det av vikt att deltagande lag kan planera sitt deltagande. Därför rekommenderas försök i seriespelsgrupper. Antalet grupper beror på antalet deltagande lag och antalet speldagar. I slutspelet används rak utslagning. I seriespelet tillgrips tävlingsbestämmelserna kapitel 2.6 för att kora slutspelslag om två eller flera lag stannar på samma poäng i seriespelet. Speciella särspelsmatcher spelas av tidsskäl inte.

### **3.9.5 Antal omgångar**

8 + ev. skiljeomgångar i samtliga matcher i SM-försök och slutspel.

Om tävlingen lockat många lag till spel på få banor med ett pressat tidsschema som följd kan oavgjorda matcher godkännas i det inledande seriespelet.

### **3.9.6 Reserver**

Manlig eller kvinnlig aktiv spelare som uppfyller ålderskraven.

## **3.10 SM Figur herrar och damer**

### **3.10.1 Kvalificering för SM**

I hallar med tre banor kvalificerar sig 24 herrspelare resp 12 damspelare för SM via spel i distriktsmästerskap. I övriga hallar gäller maximalt 32 herrspelare resp 16 damspelare.

Antalet SM-platser per distrikt baseras på kvantitet (antalet registrerade aktiva per distrikt) och kvalitet (de 6 resp 3 bästa spelarna från fjolårets SM vinner var sin kvalitetsplats till sitt distrikt).

Uträkningen av antalet SM-platser för kommande säsong utförs av SCF:s kansli på våren efter avslutat verksamhetsår.

Om vakans uppstår på att kvalificerad spelare tackar nej skall i första hand spelarens distriktsförbund försöka fylla vakansen med reserv från det egna distriktet.

Om distrikt avsäger sig plats går denna till det distrikt som låg närmast till i kvoteringen för en extra plats.

### **3.10.2 Spelform**

Spelformen kan variera beroende på antalet deltagare men normalt gäller att

- a) Deltagarna inleder med försöksspel varifrån de två bästa per heat går direkt till semifinal.
- b) De övriga spelar sedan uppsamlingsheat varifrån ytterligare spelare går till semifinal.
- c) Från de två semifinalerna med 6 deltagare per bana går de tre bästa från respektive semifinalheat till final.
- d) Finalen spelas med 6 deltagare.

Om deltagarantalet är mindre än 13 spelare spelas normalt två serier där det bästa sammanlagda resultatet vinner.

### **3.10.3 Medaljer - Plaketter**

SCF:s guld- silver resp bronsmedalj till de tre främsta spelarna. SCF:s plaketter till övriga finalister eller till spelarna som placerat sig 4 till 6 vid spelform där final inte används.

### **3.10.4 Spelregler**

Svenska Curlingförbundets anvisningar för figurspel gäller. Dessa kan inkluderande protokoll rekvideras ifrån kansliet eller laddas ned ifrån <http://www.curling.se>.

## **3.11 SM Mixed**

SM Mixed gäller som kvalificering till Europamästerskapet i mixed. Bäst placerade lag ska erbjudas platsen som Sveriges lag vid mixed-EM.

### **3.11.1 Anmälan för SM**

Det är fri anmälan till SM Mixed.

### **3.11.2 Deltagarkrav**

Minst två av spelarna måste komma från samma klubb.

### **3.11.3 Spelform**

Anpassas till antalet deltagande lag. Eftersom SM Mixed också avser att fylla en social uppgift är det av vikt att deltagande lag kan planera sitt deltagande. Därför rekommenderas försök i seriespelsgrupper. Antalet grupper beror på antalet deltagande lag och antalet speldagar. I slutspelet används rak utslagning. I seriespelet tillgrips tävlingsbestämmelserna kapitel 2.6 för att kora slutspelslag om två eller flera lag stannar på samma poäng i seriespelet. Speciella sarspelsmatcher spelas av tidsskäl inte.

### **3.11.4 Antal omgångar**

8 + ev. skiljeomgångar i samtliga matcher i SM-försök och slutspel.

Om tävlingen lockat många lag till spel på få banor med ett pressat tidsschema som följd kan oavgjorda matcher godkännas i det inledande seriespelet.

### **3.11.5 Reserver**

Manlig spelare ersätts av manlig reserv resp kvinnlig spelare av kvinnlig reserv.

Deltagarkravet ”minst två av spelarna från samma klubb” gäller även i reservsammanhang.

## **3.12 SM Rullstol**

SM för rullstolsburna ligger till grund för uttagning av lag till världsmästerskapet för rullstolsburna. I rullstols-VM måste varje lag i spel på isen bestå av spelare av båda könen.

### **3.12.1 Anmälan för SM**

Det är fri anmälan till SM för rullstolsburna.

### **3.12.2 Deltagarkrav**

Manliga och kvinnliga spelare från samma klubb som uppfyller mästerskapets krav. Se regelboken, regel 12 e.

### **3.12.3 Spelform**

Kan spelas i antingen fyrmannalag eller i parspel.

Anpassas till antalet deltagande lag. Eftersom SM också avser att fylla en social uppgift är det av vikt att deltagande lag kan planera sitt deltagande. Därför rekommenderas försök i seriespelsgrupper. Antalet grupper beror på antalet deltagande lag och antalet speldagar. I slutspelet används rak utslagning. I seriespelet tillgrips tävlingsbestämmelserna kapitel 2.6 för att kora slutspelslag om två eller flera lag stannar på samma poäng i seriespelet.

### **3.12.4 Antal omgångar**

6 + ev. skiljeomgångar i samtliga matcher i SM-försök och slutspel.

### **3.12.5 Reserver**

Manlig eller kvinnlig aktiv spelare som uppfyller kraven för deltagande.

## **4 Seriespelet**

SCF och dess distriktsförbund arrangerar seriespel både för damer och för herrar. De serier som arrangeras av SCF ingår i vad som kallas det högre seriespelet. Serier arrangerade av distriktsförbund kallas det lokala seriespelet.

Seriespelet är indelat i olika divisioner där varje division kan bestå av en eller flera serier. Upp och nedflyttning ifrån varje division anges i divisionens tävlingsbestämmelser

Seriespel arrangerat av en eller flera föreningar räknas som en vanlig inbjudningstävling.

De två seriespelen är separata tävlingar. Detta innebär att damer har rätt att delta som ordinarie spelare eller reserv i båda seriespelen samma säsong.

### **4.1 Herrar**

Herrarnas Elitserie utgör den högsta divisionen i det seriespel som sedan består av Division I Södra, Mellersta och Norra samt det lokala seriespelet

Bortsett från herrarnas Elitserie så är detta seriespel öppet för både herrar och damer.

### **4.2 Damer**

Damernas Elitserie utgör den högsta divisionen i det seriespel som sedan består av Division 1 damer.

Detta seriespel är endast öppet för rena damlag.

### **4.3 Allmänt**

#### **4.3.1 Träning**

Inför respektive sammandragning:

Lagen erbjuds träning på i förhand fastställda träningstider vilka meddelas lagen i god tid och publiceras i respektive Seriekalender.

*På dagar med fastställda träningstider får träning endast ske på dessa tider.*

För träning inför och under slutspel, se kapitel 5.2.

### **4.3.2 Medaljer**

Guldmedalj till segrande lag, silvermedalj till 2:an samt bronsmedalj till 3:an.

5 medaljer till respektive lag kan delas ut men då måste spelarna ha medverkat i minst 1/3 av det totala antalet matcher som laget spelat.

Motsvarande bestämmelse gäller för notering av poäng för Stora Grabbars Märke i Elitserien.

Coachmedalj utdelas om coachen är anmäld i förväg och arbetar med laget under serie- och slutspelsmatcher.

Inga medaljer delas ut i Elitseriekvalet.

### **4.3.3 Walk-over**

Lag/klubb som lämnar walk-over utan giltiga skäl diskvalificeras ur serien och hela seriesystemet.

Resultat från tidigare spelade matcher kvarstår och vid återstående matcher tilldelas motståndarlagen segern på w.o. Det är dock tillåtet att lämna walk-over i särspel.

I seriespel ska samtliga matcher spelas om de på ett eller annat sätt påverkar upp- eller nedflyttning av något lag i serien, kvalificering för slutspel, erhållande av s k kvalitetsplatser eller liknande.

Frivillig eller överenskommen walk-over får endast lämnas eller tas emot för matcher som är helt betydelslösa för alla berörda lags placering. Detta innefattar alltså inte bara lagen i den aktuella matchen utan alla lag i serien vars placering påverkas av resultatet.

Tävlingsledningen ska alltid lämna sitt godkännande till w.o-uppgörelser. I annat fall riskerar lag som lämnat W.O. att uteslutas ur serien och ur hela seriesystemet.

## **4.4 Elitserien herrar**

Elitserien herrar gäller som kvalificering till världsmästerskapet förutsatt att Sverige är kvalificerat.

### **4.4.1 Deltagarkrav**

Varje elitserieplats innehas av respektive klubb. Det är klubben som ansvarar för platsen och ser till att den representeras av fyra aktiva manliga spelare ur den egna klubben.

### **4.4.2 Spelform**

Enkelserie med 16 lag som möts i tre seriesammandragningar. Efter den tredje sammandragningen följer ett slutspel till vilket de fyra främsta lagen avancerar.

Slutspel spelas i form av det s k page-systemet. Ettan och tvåan möts och segrande lag går direkt till final. Förlorande lag möter sedan segraren i matchen 3:an - 4:an om den andra finalplatsen. Slutspelet avgörs under en dag. Page-systemet förutsätter poängskillnad mellan lagen. Om flera lag är lika för placeringarna 1-2 resp 3-4 tillgrips särspel. Vid fyra lag lika för placeringarna 1-4 spelas rakt slutspel (semifinal, final, match om 3:e pris).

#### **4.4.3 Rätt till sista sten**

I slutspelet får lag som poängmässigt placerats bättre i grundserien rätt till sista sten i första omgången av första semifinalen och kvartsfinalen. Förlorande lag mellan serieettan och serietvåan (första semifinalen) har rätt till sista sten i andra semifinalen medan vinnaren har rätt till sista sten i finalen.

I seriespelet förlottas fördelen av sista sten i första omgången i alla matcher utom lagens första match där lottning ska ske.

#### **4.4.4 Nedflyttning**

De 10 bäst placerade lagen är klara för spel i nästa års Elitserie. De tre sämst placerade lagen flyttas ned till div I. Lagen på 11-13 plats får spela kval mot de tre 2:orna från div I om 2 alt 3 platser till Elitserien. Laget på 3:e plats i kvalet riskerar att degraderas om något icke elitserielag placerar sig bland de fyra främsta i SM.

Klubb kan inte via SM tillföras plats i Elitserien om den i SM använder en eller flera spelare ur lag som deltagit i Elitserien under samma säsong och fortfarande tillhör Elitserien.

Om vakans uppstår p g a att något lag drar sig ur serien skall i första hand lagets klubb fylla platsen. Om klubb/klubbar avstår plats i Elitserien skall de fyllas med de lag/klubbar som i kvalet till Elitserien placerade sig bäst av de icke uppflyttade lagen..

Om ytterligare vakans uppstår skall den fyllas med det lag/klubb som placerade sig bäst av de nedflyttade lagen/klubbarna.

#### **4.4.5 Antal omgångar**

10 + ev. skiljeomgångar i samtliga matcher i grundserien, slutspel och i särspel vid endast ett särspelspass. Vid särspel om slutspel med två spelpass spelas matcher i 8 omgångar och vid tre spelpass matcher i 6 omgångar.

I särspel om nedflyttning gäller att matcher spelas i 10 omgångar vid ett eller två spelpass. Vid särspel om nedflyttning med tre spelpass spelas matcher i 8 omgångar.

Om sarspelet förläggs till annan tid och plats spelas matcherna i 10 omgångar.

#### **4.4.6 Rangordning särspel**

Om två eller flera lag stannar på samma poäng i serien och placeringen gäller avancemang till slutspel placeringar inom slutspelet eller risk för nedflyttning tillgrips särspel.

För övrig rangordning av platserna 1-2, 3-4, 5-10, 11-13 samt 14-16 tillgrips

- 1) högsta poäng i serien
- 2) vinst i inbördes möte(n)
- 3) högsta poäng vid dragning till tee

### **4.5 Elitserien damer**

Elitserien damer gäller som kvalificering till världsmästerskapet förutsatt att Sverige är kvalificerat.

#### **4.5.1 Deltagarkrav**

Varje elitserieplats innehas av respektive klubb. Det är klubben som ansvarar för platsen och ser till att den representeras av fyra aktiva kvinnliga spelare ur den egna klubben.

#### **4.5.2 Spelform**

Dubbelserie med 8 lag som möts i två seriesammandragningar. Efter den andra sammandragningen följer ett slutspel till vilket de fyra främsta lagen avancerar.

Slutspel spelas i form av det sk page-systemet. Ettan och tvåan möts och segrande lag går direkt till final. Förlorande lag möter sedan segraren i matchen mellan 3:an och 4:an om den andra finalplatsen.

Page-systemet förutsätter poängskillnad mellan lagen. Om flera lag är lika för placeringarna 1-2 respektive 3-4 tillgrips sarspel. Vid fyra lag lika för placeringarna 1-4 spelas rakt slutspel (semifinal, final och match om 3:e pris).

#### **4.5.3 Rätt till sista sten**

I slutspelet får lag som poängmässigt placerats bättre i grundserien rätt till sista sten i första omgången av första semifinalen och kvartsfinalen. Förlorande lag mellan serieettan och serietvåan (första semifinalen) har rätt till sista sten i andra semifinalen medan vinnaren har rätt till sista sten i finalen.

I seriespelet är fördelen av sista sten i första omgången förlottad på så sätt att lagen har favör av sista sten i en av de båda matcherna mellan respektive lag.

#### **4.5.4 Nedflyttning**

De sex bäst placerade lagen är klara för spel i nästa års Elitserie. Det sämst placerade laget degraderas ur Elitserien och ersätts av segrande laget i Div I Damer.

Laget på 7:e plats får spela kval mot laget på 2:a plats i Div I damer om en plats till elitserien. Segrande lag i detta kval riskerar dock att degraderas till div I om något icke elitserielag når minst final i SM.

Klubb kan dock ej via SM tillföras plats i elitserien om den i SM använder en eller flera spelare ur lag som deltagit i Elitserien under samma säsong och fortfarande tillhör elitserien.

#### **4.5.5 Vakans**

Om vakans uppstår på g a att något lag drar sig ur serien skall i första hand lagets klubb fylla platsen. Om klubben avstår platsen skall den fyllas med det lag/klubb som förlorade kvalet till elitserien.

Om ytterligare vakans uppstår skall den fyllas med det lag/klubb som placerade sig bäst av de nedflyttade lagen/klubbarna.

#### **4.5.6 Antal omgångar**

10 + ev. skiljeomgångar i samtliga matcher i grundserien, slutspel och i sarspel om slutspel vid endast ett sarspelspass. Vid sarspel om slutspel med två spelspass spelas matcher i 8 omgångar och vid tre spelspass matcher i 6 omgångar.

I sarspel om nedflyttning gäller att matcher spelas i 10 omgångar vid ett eller två spelspass. Vid sarspel om nedflyttning med tre spelspass spelas matcher i 8 omgångar.

Om sarspelet förläggs till annan tid och plats spelas matcherna i 10 omgångar.

#### **4.5.7 Rangordning sarspel**

Om två eller flera lag stannar på samma poäng i serien och placeringen gäller avancemang till slutspel, placeringar inom slutspelet eller risk för nedflyttning tillgrips sarspel.

För övrig rangordning av platserna 1-2, 3-4, samt 5-6 tillgrips

- 1) högsta poäng i serien
- 2) vinst i inbördes möte(n)
- 3) högsta poäng vid dragning till tee

#### **4.6 Elitseriekval, herrar**

Enkelserie mellan lagen på platserna 11, 12 och 13 i Elitserien samt de tre tvåorna i Div I-serierna Norra, Mellersta och Södra. De **två** främsta lagen kvalificerar sig för spel i Elitserien till nästa säsong. Laget på 3:e plats går till Elitserien om endast elitserielag kommer bland de fyra främsta vid SM. Lagen på 4-6 plats går till div I.

Om två lag stannar i topp med samma poäng rangordnas lagen med hjälp av inbördes möte.

Om två eller flera lag stannar på samma poäng och placeringarna gäller 2-3 skiljs lagen åt genom sarspel.

#### **4.7 Elitseriekval, damer**

Spelas i bäst av tre matcher mellan laget på 7:e plats i Elitserien och laget på 2:a plats i Div damer. Kvalet spelas antingen på samma plats och helg som elitseriekval, herrar, eller på tid och plats som berörda lag kommer överens om i samråd med SCF:s Tävlingsutskott.

#### **4.8 Division 1 Norra, Mellersta och Södra**

##### **DIV I NORRA**

för lag från *Jämtland-Härjedalen, Norr- och Västerbotten* och *Västernorrland*

##### **DIV I MELLERSTA**

för lag från *Gävle-Dala, Mälardalen* och *Värmlands- och Örebro län*

##### **DIV I SÖDRA**

för lag från *Småland-Östergötland, Sydsverige* och *Västsverige*

Div I-serierna gäller som kvalificering till Elitserien herrar.

##### **4.8.1 Deltagarkrav**

Varje serieplats innehas av respektive klubb. Det är klubben som ansvarar för platsen och ser till att den representeras av fyra aktiva spelare (män/kvinnor) ur den egna klubben.

#### **4.8.2 Spelform**

Enkelserie med 16 lag som möts i tre eller fyra seriesammandragningar. Seriesegraren kvalificerar sig för spel i Elitserien nästa säsong. Tvåan går till Kval till Elitserien.

#### **4.8.3 Nedflyttning**

De fem sämst placerade lagen flyttas ned till div II och ersätts så att de två största distrikten i varje ”region” har två platser och det minsta en plats.

Fördelningen avgörs av det antal lag som fullföljer föregående års seriespel i distrikten.

Lagen på 7-11:e plats får avvakta utgången av Elitserien varifrån maximalt 6 lag från samma region kan degraderas.

Om inget lag från Elitserien flyttas ned till resp Div I-serie och därmed en vakans uppstår fylls platsen med div II-lag från det distrikt som har flest antal lag i distriktets seriespel. Uppstår mer än en vakans fylls vakanserna i turordning baserat på storlek bland de inblandade distrikten.

Om vakans uppstår på g a att något lag drar sig ur serien före seriestarten skall i första hand lagets klubb fylla platsen. Om klubben avstår platsen skall den fyllas med det lag som placerade sig bäst av de nedflyttade lagen.

#### **4.8.4 Antal omgångar**

10 + ev. skiljeomgångar i samtliga matcher i grundserien, slutspel och i särspel vid endast ett särspelspass.

Vid särspel med två spelpass spelas matcher i 8 omgångar och vid tre spelpass matcher i 6 omgångar. Om särspelet förläggs till annan tid och plats spelas matcherna i 10 omgångar.

#### **4.8.5 Rangordning särspel**

Om två eller flera lag stannar på samma poäng i serien och placeringen gäller seriesegern och/eller andraplatsen tillgrips särspel.

Speciell plan för särspelet presenteras i god tid före sista sammandragningen.

För övrig rangordning gäller

- 1) högsta poäng i serien
- 2) vinst i inbördes möte(n)
- 3) högsta poäng vid dragning till tee

Rörande andraplatsen gäller att avstå en klubb sin plats i kvalspelet till Elitserien skall platsen erbjudas nästa lag i rangordningen. Befinner sig två eller flera lag på samma poäng skall särspel mellan lagen arrangeras.

#### **4.9 Division I damer**

Division I damer är öppen för alla damlag som inte redan är kvalificerade för ELITSERIEN.

Div I spelas i form av två regionala serier, Norra och Södra. Sedan följer slutspel för de två bäst placerade lagen per seriegrupp. Fördelningen mellan Norra och Södra görs av SCF på ett sådant sätt att fördelningen av antal lag i de båda serierna blir så jämn som möjlig.

Spelform och närmare tävlingsbestämmelser anpassas till antalet deltagande lag och den tid som står till förfogande.

##### **4.9.1 Antal omgångar**

10 + ev. skiljeomgångar i samtliga matcher i grundserien, slutspel och i särspel vid endast ett särspelspass.

Vid särspel med två spelspass spelas matcher i 8 omgångar och vid tre spelspass matcher i 6 omgångar.

Om särspelet förläggs till annan tid och plats spelas matcherna i 10 omgångar.

##### **4.9.2 Uppflyttning**

Från div I avancerar det främsta laget till ELITSERIEN. Laget på 2:a plats får chans till spel i Elitserien genom kvalspel mot laget på 7:e plats i Elitserien. Skulle en klubb avstå sin plats i kvalspelet skall platsen erbjudas nästa lag i rangordningen. Befinner sig två eller flera lag på samma poäng skall särspel mellan lagen arrangeras.

Segrande lag i detta kval riskerar dock att inte uppflyttas till Elitserien om något icke elitserielag når minst finalplats i SM.

## **5 Slutspel i SM samt Elitserien**

Följande gäller i SM-tävlingar samt Elitserien damer och herrar inför semifinaler alternativt page-slutspelet.

### **5.1 Stenval**

I det fall ett lag förtjänat fördel av sista sten via placering eller dylikt ska stenfärg lottas.

I det fall lottning sker (enligt regel 5b) har vinnaren rätten att välja fördel av sista sten eller stenfärg. Väljer laget fördel av sista sten får motståndaren välja ljus eller mörk stenfärg.

Används "page-systemet" gäller att lagen får kombinera ett stenset i den tilldelade färgen från hallens samtliga banor. Om hallen har mer än två färger bestämmer tävlingsledningen vilka färger som anses som mörka respektive ljusa.

Om slutspelets första omgång spelas samtidigt får lagen välja stenar i tilldelad färg från matchbanan samt från en annan bana vilken lottats av tävlingsledningen förutsatt att det finns lediga banor att tillgå. I det fall det förekommer sarspel samtidigt ska sarspelets bana eller banor undantas ifrån urvalet.

I tävlingar med andra former av slutspel, spelar lagen med de stenar som är tilldelade matchbanan.

## **5.2 Träning**

Detta gäller för SM Lag herrar och damer, JSM lag pojkar och flickor samt för Elitserien herrar och damer.

**Inför slutspelet i SM** erbjuds de lag som redan är klara för slutspel träning på eftermiddag och/eller kväll före slutspel efter samråd med tävlingsledningen. Detta gäller allteftersom lag kvalificerar sig.

**Inför slutspelet i Elitserien** erbjuds de fyra lagen träning på eftermiddag och/eller kväll före slutspel, träning en timme/lag på lämplig bana. (anpassas efter eventuellt sarspel).

Om möjligt ska alla lag få träna på den bana där de ska spela sin första match men om detta inte är möjligt anvisar tävlingsledningen en annan bana för båda lagen som då inte behöver bli anvisade samma bana.

Om lagen inte kan komma överens om i vilken ordning lagen ska träna ska lottning ske.

### **Före semifinaler och final:**

**I slutspel där page-systemet används gäller detta inför samtliga matcher.**

10 min träning på matchbanan. Lag som vann eller tilldelats lotten inleder 30 min före matchstart. Respektive motståndarlag avlöser 20 min före matchstart. Därefter dras banan före start av matchen.

I tävling med page-slutspel erbjuds det lag som går direkt till final från semifinal 1 2 tim träning på anvisad bana med start samtidigt som semifinal 2 spelas. Om möjligt bör träningen läggas så att det finns en bana mellan det tränande laget och semifinal 2.

## **5.3 Banfördelning**

### **5.3.1 Om page-systemet används**

Banfördelning ska då ske enligt följande:

Semifinal 1:	Bana A
Kvartsfinal:	Bana B
Semifinal 2:	Bana A
Final:	Bana A

Tävlingsledningen bestämmer vilken eller vilka banor som ska vara A, B respektive C. Detta sker med utgångspunkt för vilken eller vilka banor som är bäst med tanke på isförhållanden och arbetssituationen för media och TV.

### 5.3.2 Vid rak utslagning

Eventuella kvartsfinaler:	Bana A, B, C, D
Semifinaler:	På Bana A: segrarna i matcherna på bana C och D På Bana C: segrarna i matcherna på bana A och B
Final:	Bana B
Match om 3:e pris:	Bana D

Tävlingsledningen bestämmer vilka banor som ska vara A-D.

## 6 Teedragning

- a. Samtliga spelare i laget drar, enligt lagets ordinarie spelordning, en sten var med skip- och sophjälp.

Poäng räknas enligt följande:

Om stenen täcker eller tangerar tee-punkten	5 poäng
Om stenen täcker eller tangerar 1-fotscirkeln	4
Om stenen täcker eller tangerar 4-fotscirkeln	3
Om stenen täcker eller tangerar 8-fotscirkeln	2
Om stenen täcker eller tangerar 12-fotscirkeln	1

Lag med högsta sammanlagda poäng vinner. Vid lika poäng avgör resultatet av sista stenen. Därefter näst sista o s v. Om det ändå inte går att skilja lagen åt tillgrips, om möjligt, fortsatt spel med en sten i taget ("sudden-death") tills avgörande sker. Om det av praktiska skäl inte går att spela "sudden-death" tillgrips lottning.

Om laget vid tee-dragningen består av bara 3 spelare drar dessa var sin sten. Poängen för ettan och tvåan adderas, divideras med två och multipliceras med tre. Summan adderas till treans poäng för att få fram lagets totalpoäng. Vid lika poäng räknas den teoretiskt framräknade genomsnittspoängen som tredjesten.

- b. Den spelordning som lagen avslutade med under matchen som föregick dragningen ska följas under dragningen till tee.
- c. Om dragning till tee ersätter skiljeomgång skall det lag som vann sista ordinarie omgången inleda teedragningen. Därefter drar lagen varannan sten.

Om teedragningen avser avancemang eller ranking och två lag skall samtidigt på samma bana dra till tee dras lott om vilket lag som ska börja. Därefter drar lagen varannan sten.

- d. Tävlingsledningen bestämmer när under en tävling teedragningen skall äga rum. Teedragningen bör dock äga rum när samtliga lag fått chansen att spela in sig på banorna. Dock ej så sent I tävlingen att lag av taktiska skäl väljer att göra en dålig insats för att undvika en motståndare i särspel eller slutspel.
- e. Om någon bana är ospelbar för en rättvis teedragning har tävlingsledningen rätt att besluta om på vilka banor resp teedragning ska äga rum. Dragningen skall dock ske omedelbart efter en match så att berörda lag är väl inspelade på banan.

## 7 Reserv

I det fall en spelare blir sjuk eller skadad kan laget ersätta spelaren under pågående tävling enligt regel 3 c.

För att reserv ska få insättas måste vederbörande vara registrerad medlem hos SCF. Spelaren måste ha betalt årsavgiften till Svenska Curlingförbundet. För nyregistrerad spelare måste laget kunna visa upp ett kvitto att avgiften har betalats till förbundet.

Spelaren måste också uppfylla kraven för den aktuella tävlingen, det vill säga vara kvinna i en damtävling, junior i en juniortävling o s v.

### 7.1 Seriespel

Med anmäld i texten nedan menas spelare som har anmälts med laget i samband med anmälan till tävlingen eller som anmälts till SCF eller distriktsförbund som tillhörande ett lag innan spelaren har agerat som reserv.

Det är tillåtet att byta lag upp till det att serieprogrammet publicerats. Efter detta (men före första sammandragningen) måste dispensansökan ske hos SCF eller distriktsförbund beroende på vilken serie det gäller.

- a) En reserv får delta i en deltävling (sammandragning, se kapitel 2.3) i varje högre division än den serie där spelaren är registrerad.
- b) Det är tillåtet för en anmäld spelare att vara reserv i högre division även före den serie där spelaren är registrerad har spelat sin första deltävling (sammandragning).
- c) En reserv som inte är anmäld i ett serielag anses vara en del i det lag där spelaren gör sin första match.
- d) Om den division där spelaren är registrerad består av flera serier, A, B etc., så är det inte tillåtet att delta som reserv i en annan serie.
- e) Om en högre division består av flera serier A, B etc kan en spelare vara reserv endast en gång i den divisionen.
- f) Det är inte tillåtet att delta som reserv i lägre division än den där spelaren är registrerad.
- g) En reserv får delta i endast en deltävling (seriesammandragning) per division.

h) En reserv måste tillhöra samma klubb som den klubb laget representerar.

*Om en icke-berättigad spelare deltagit i seriespelet ska laget dömas att förlora de matcher där den icke-berättigade spelaren deltagit med 0-6 (W.O.). Laget blir inte diskvalificerat ifrån tävlingen.*

## **7.2 Övriga tävlingar**

Spelare måste dels uppfylla kraven för att få delta i tävlingen och får inte ha deltagit i annat lag i samma tävling.

*Om icke-berättigad spelare deltar i tävling vidtages en av följande åtgärder*

- a) Om felet uppenbaras före tävlingens början och reserv ej kan insättas, diskvalificeras laget*
- b) Skulle felet upptäckas först sedan spelet påbörjats, diskvalificeras laget och dess spelade matcher borträknas från resultatlistan*
- c) Upptäcks felet först sedan tävlingen är slutförd eller i sådant skede att man inte kan åstadkomma rättvist resultat enligt punkt "b" borttages laget ur prislistan och närmast efterföljande lag uppflyttas.*

## **7.3 Reserv från damernas seriespel**

Damer får som skrivits tidigare spela i båda seriespelen samma säsong. Det innebär också att de har rätt att agera reserv i båda seriespelen.

Förtydligande: En spelare registrerad i damernas Division I kan vara reserv i damernas Elitserie och Division I och nedåt i det övriga seriespelet under samma säsong under förutsättning att hon uppfyller kraven ställda under kapitel 7.1

De två seriespelen räknas som skilda tävlingar och därför har det ingen betydelse i vilken damserie vederbörande är anmäld i för att kunna agera reserv eller medverka i ett lag i det övriga seriespelet.

## **8 Coach**

I tävlingar arrangerade av SCF har lag rätt att använda coach under matcherna. För att få agera coach måste laget ha meddelat tävlingsledningen vem eller vilka personer det gäller före tävling eller deltävling.

Under matchen har coachen, tillsammans med en eventuell femtespelare, rätt att överlägga med laget efter halva matchen.

Laget får dessutom överlägga med coachen och femte spelaren inför den första extraomgången om sådan krävs.

### **8.1 Time-out**

Lagen har dessutom rätt att två gånger under matchen överlägga med coachen i högst en minut. Denna tid räknas från det att domaren bedömer att coachen fått kontakt med laget. Om match går till extraomgång har laget rätt till överläggning med coachen en gång per extra omgång.

Lag kan endast begära time-out när de står i tur att spela. Detta görs genom att forma händerna som ett "T" över huvudet.

Coachen måste då ta kontakt med domare som medföljer till banan och startar tiden när coach upprättat kontakt med laget. Domaren måste meddela laget när 10 sekunder återstår av överläggningen. När tiden är slut måste coachen omedelbart lämna spelområdet utan att mer prata med laget.

I de fall matcherna spelas utan tidtagning måste spelet sättas igång inom 45 sekunder.

Femtespelaren får inte medfölja vid time-out.

Coach ska om möjligt undvika att beträda isytan men om så sker måste coachen använda curlingskor. I det fall coachen behöver beträda isytan ska coachen stå på linjen mellan banorna.

*Om coach överlägger med laget utan att kontaktat domare vid time-out så förverkas time-out:en och coachen måste lämna spelområdet omedelbart.*

## **8.2 Spel på tid**

Vid spel på tid gäller följande regler:

- a) Endast spelare på isen kan begära time-out.
- b) Time-out kan endast begäras då lagets klocka går.
- c) Så fort laget signalerat "time-out" ska spelklockan stannas
- d) Coachen ska ha "tillräcklig tid" att ta sig från läktaren till spelområdet. I Sverige är detta normalt 60 sekunder men annan tid kan gälla om lagen meddelats detta innan tävlingsstart. Time-out:en startar efter denna tid passerat eller då coachen fått kontakt med laget.
- e) Om laget återtar spelet innan 60 sekunder gått startas spelklockan igen när stenen passerat tee-linjen på den sida lagen spelar ifrån.
- f) Lag utan coach har inte rätt till tid enligt punkt "d" utan time-out:en startar omedelbart.

## **9 Övriga spelformer**

### **9.1 Mixed dubbel**

**Mixedlagen**

**Består av en kvinnlig och en manlig spelare. Reserver är inte tillåtna. Om någon av spelarna inte kan spela eller fullfölja en match förlorar laget matchen. Laget får använda coach.**

**Poängberäkning och match**

- 1) Poängberäkning sker på samma sätt som i vanlig curling

- 2) En match består om inget annat anges av åtta omgångar. Om resultatet är lika efter ordinarie omgångars slut så extra omgång (ar) spelas tills en segrare är utsedd
- 3) Spelas match på tid har varje lag sex minuter per omgång till sitt förfogande. Inför varje extra omgång nollställs klockan och laget tilldelas åtta minuters speltid.
- 4) Liggstenarna räknas som poängstenar vilket innebär att det är möjligt att få maximalt sex poäng i en omgång.

### Utplacering av stenar

- 1) Före varje omgång ska två stenar (en per lag) placeras enligt följande:
  - A. Domaren bestämmer innan varje matchpass vilken av tre följande positioner som ska användas beroende på isförhållandena. Stenen ska alltid placeras på mittlinjen och centrum av stenen ska vara på en av nedanstående positioner
    1. Normalt ska stenen placeras mitt emellan boet och hoggen
    2. Vid lite curl ska stenen placeras på en punkt 137 centimeter ifrån hogglinjen.
    3. Vid mycket curl ska stenen placeras så att den del av stenen som ligger närmast boet tangerar den översta figurlinjen.
  - SCF rekommenderar att stenen flyttas från punkt 1 endast i undantagsfall.
  - B. En sten vars centrum är på mittlinjen och som placeras i bakkant av tee på ett sådant sätt att stenens innerkant tangerar den bakre delen av teelinjen.
- 2) Laget som avgör placeringen enligt punkt 1 bestäms enligt följande:
  - A. Om förlottning inte används ska lottning användas för att bestämma vem som beslutar om placering i den första omgången
  - B. I följande omgångar bestämmer den som förlorat föregående omgång.
  - C. Om föregående omgång var en nollomgång bestäms placeringen av det lag som inte hade sista stenen i den avslutade omgången.

### Spelet

- 1) Varje lag spelar fem stenar i varje omgång. Den spelare som inleder omgången för laget spelar också lagets sista sten. Den andra spelaren spelar de övriga tre stenarna. Laget får skifta position mellan omgångarna.
- 2) Ingen sten, inklusive de stenar som ligger i boet, får sättas ur spel innan omgångens fjärde sten. Detta gäller även egna stenar. Om så sker ska den spelade stenen tas ur spel och det lag som inte felat återplaceras rörda stenar till sina ursprungspositioner.
- 3) Det lag vars fasta sten placeras framför boet ska inleda omgången och det lags vars fasta sten ligger i boet ska avsluta den.
- 4) När en spelare måste lagkamraten befinna sig nedanför hogglinjen på andra sidan banan. Så snart stenen är släppt får lagkamraten gå ut och hjälpa till med sopningen av stenen.

**Kommentar:** I internationella mästerskap är det bandomaren om ombesörjer utplacering av liggstenarna

## 9.2 Mixed

I mixedtävlingar med fyrmannalag spelar man och kvinna växelvis; det vill säga spelar männen antingen etta och trea eller tvåa och fyra.

I mixedtävlingar spelar kvarvarande man (kvinna) utgången mans (kvinnas) stenar i den ordning som iaktogs i första omgången om ingen reserv kan insättas. En spelare kan bara ersättas med reserv av samma kön.

## 9.3 Parspel

I parspel där inte de speciella reglerna för "Mixed dubbel" används gäller att de två spelarna i laget spelar vartannat stenpar. D v s ettan spelar först två stenar och byter sedan av tvåan som spelar sina första två stenar. Därefter spelar ettan sina resterande två stenar innan tvåan avslutar omgången med sina resterande två stenar.

I tävlingar arrangerade av SCF gäller att:

- a) matcherna spelas i 6 omgångar.
- b) spelordningen mellan spelarna kan inte ändras under en match
- c) Reserv är inte tillåten. Om någon av spelarna inte kan spela eller fullfölja en match förlorar laget matchen.
- d) Coach är inte tillåten.

## 9.4 Figurspel

Figurspel är en individuell form av curling där ett antal fasta uppgifter ska utföras och poäng ges efter hur väl utgiften utförs. Spelaren spelar fyra stenar på varje uppgift och kan maximalt uppnå 96 poäng.

Svenskt rekord kan endast sättas på SM i figurspel och räknas på de 8 ordinarie figurerna.

Figurer (uppgifter) som ingår:

- 1) "Hålla rent" (Clearing)
- 2) Gardering
- 3) Utslagning plus helst invick
- 4) Inläggning
- 5) Framknack
- 6) Utslagning av garderad sten
- 7) Inläggning genom port

- 8) ”Indelning” (Klyvning)
- 9) Särspelsfigur: Inläggning

En detaljerad beskrivning för varje figur finns på baksidan av det förtryckta figurprotokollet som kan rekvireras ifrån kansliet eller laddas ned ifrån <http://www.curling.se>

#### **9.4.1 Stipulationsmärken**

Svenska Curlingförbundets stipulationsmärken i individuell curling - figurspel – kan erövas enligt följande:

<b>Valör</b>	<b>Poäng damer</b>	<b>Poäng herrar</b>
Brons	35	40
Silver	45	50
Guld	55	60
Elit	65	70

Stormästarmärket, se nedan

De poängmässigt uppnådda resultaten ska räknas på de 8 ordinarie figurerna..

Endast ett stipulationsmärke per säsong kan erövas.

Märkena skall erövas i ordningen: Brons, Silver, Guld, Elit.

Spel om stipulationsmärken i figurspel kan ske vid SM, DM eller andra utlysta inbjudningstävlingar. Inom respektive klubb vid KM eller andra utlysta klubbävlingar, t ex ingående i RIKSFIGUREN.

#### **Stormästarmärket**

För att ytterligare stimulera fortsatt figurspel har Svenska Curlingförbundets styrelse beslutat om ett påbyggnadsmärke efter erövat Elitmärke, Stormästarmärket. För att eröva detta påbyggnadsmärke - modell blazermärke - ska man uppnå poängen för Elitmärke i ytterligare 5 säsonger efter erövat Elitmärke. Noteringar för Stormästarmärket ska registreras hos Svenska Curlingförbundets kansli efter varje säsong.

Ansökan om stipulationsmärken ska ställas till Svenska Curlingförbundets kansli med kopior på underskrivna figurprotokoll.

## **10 Klubbtilhörighet**

En aktiv curlare måste tillhöra en curlingförening som uppfyller kraven i SCF:s stadgar paragraf 23 och av föreningen vara anmäld till SCF som aktiv medlem.

#### **Med aktiv menas medlem som:**

- a) deltar i organiserad idrottslig tävlings-, tränings- eller motionsverksamhet eller
- b) verkar som ledare för eller som mer regelbundet tjänstgör som funktionär vid verksamhet nämnd under punkt ”a” eller

- c) är ledamot av styrelse eller utskott inom förening eller idrottsförbund ingående i RF.

Detta ska tolkas så att en spelare kan arbeta som funktionär i annan förening än den vederbörande representerar så länge han/hon är aktiv medlem i en förening ansluten till SCF.

En spelare måste vara aktiv medlem även om vederbörande inte deltar i tävlingsspel utanför den egna klubben.

### **10.1 Representation**

En aktiv curlare kan endast spela aktivt för en klubb under en och samma säsong. En curlare har rätt att vara medlem i flera klubbar för att till exempel träna men kan endast vara aktiv i en klubb.

### **10.2 Klubbyte**

Klubbyte kan ske från och med säsongens start fram till och med den 30 november utan att förbundet meddelas under förutsättning att inget av nedanstående kriterier har uppfyllts under innevarande säsong. För dessa klubbyten ansvarar de inblandade klubbarnas medlemsadministratörer.

Efter detta datum och fram till säsongens slut måste ansökan ske hos Svenska Curlingförbundet som normalt godkänner detta under förutsättning att inget av nedanstående kriterier uppfyllts under innevarande säsong:

- a) Curlaren har deltagit i en klubbunden tävling arrangerad av SCF, distriktsförbund eller klubb i Sverige. Tävlingar utanför Sverige är inte bindande.

Skulle ett lag tillåtas att delta i en klubbunden tävling med ett lag med spelare ifrån flera klubbar kommer de ingående spelarna att tillhöra den klubb de representerade när tävlingen spelas.

- b) Curlaren har deltagit i tävling utlyst av SCF eller något av dess distriktsförbund oavsett om tävlingen är klubbunden eller inte.
- c) Curlaren har deltagit i kvaltävling för internationell representation. Detta innefattar även CurlyTour tävlingar då dessa är kvalificerande till JNM.

## **11 Domaren**

Domaren har spelreglerna till hjälp för att döma i frågor då lagen inte kan komma överens. Spelreglerna, regel 16 gäller och domarens beslut är slutgiltigt.

### **11.1 Isskötsel**

Domare kan när som helst under matchen beordra att isskötsel, till exempel att mattdragning eller pebbling, ska genomföras.

### **11.2 Uppförande på banan**

En curlingspelare ska alltid uppträda korrekt och sportsligt mot medspelare och motståndare.

Spelreglernas regel 14 ska tolkas som:

- Olämpligt uppträdande: Spelaren uppträder på ett sätt som stör andra spelare på banan enligt spelreglernas regel 4 eller som genom sitt uppträdande stör spelare på andra banor eller liknande. Domaren avgör vad som anses störande.
- Förolämpande uttryck: Svordomar, könsord eller andra uttryck som anses stötande. Uttrycken behöver inte riktas mot en person eller personer utan kan anses förolämpande även om de uttryckts i frustration utan att riktas mot någon.
- Missbruk av utrustning: Som missbruk räknas till exempel att slå kvasten i isen, marken, sargen eller liknande. Att med kraft, till exempel med hjälp av foten, skjuta en sten in i sargen eller ned bland stenarna bakom hack.

Domaren ska först och främst varna en spelare eller coach som bryter mot ovanstående men vid upprepad förseelse under samma tävling eller deltävling kan domaren använda spelregel 16 e för att utvisa spelaren.

Bedömer domaren förseelsen som grov ska en rapport skrivas och skickas till SCF som kan besluta om en tidsbestämd avstängning.

### 11.3 Långsamt spel

Domaren har en viktig roll att se till att spelet inte fördröjs i onödan. Till sin hjälp har han spelreglerna, regel 5 g men bör innan denna regel används försöka få lagen att spela snabbare genom att påpeka att spelet går långsamt.

För att bedöma hur lång en match får vara utgår SCF ifrån de internationella bestämmelserna.

För en 10-omgångars match gäller där att:

- Speltiden är 73 minuter per lag
- Mellan varje omgång finns en minuts paus som används för att plocka i ordning stenar etc.
- Efter halva matchen har lagen 7 minuters paus för överläggning med coachen
- Varje lag har rätt till två överläggningar med coachen om en minut vardera plus den tid det tar för coachen att ta sig till banan, normalt en minut.
- Tid för mätningar etc. då klockan är stannad.

Detta ger en total speltid på  $2 \cdot 73 + 8 + 7 + 4 + 4 = 169$  minuter eller 2 timmar och 49 minuter för en 10 omgångars match. Som en vägledning till domaren innebär detta att halva matchen bör ha spelats på 1 timme och 20 minuter.

Samma beräkning i en match på åtta omgångar ger  $2 \cdot 58 + 6 + 7 + 4 + 4 = 139$  minuter eller 2 timmar och 19 minuter. Detta innebär att halva matchen ska spelats inom 1 timme och 5 minuter.

Tiderna ovan ska tolkas som ett maximalt värde för normalt spel, inte ett genomsnitt när det gäller den totala matchtiden. Tiderna efter halva matchen ska endast ses som en vägledning för domarens bedömning.

## 11.4 Rapportering

Domaren är skyldig att lämna in domarrapport till SCF efter avslutad tävling. Detta gäller för alla tävlingar på distrikts eller förbunds nivå.

## 12 Tidsbegränsat spel

I det fall tidsbegränsat spel används finns två modeller som kan användas, den ena när antalet omgångar kan variera, den andra när antalet omgångar är förutbestämt.

### 12.1 Varierande antal omgångar

Vid tidsbegränsat spel där antal omgångar tillåts variera ska en signal ljuda efter tidpunkten nedan beroende på antal omgångar som ska vara det maximala antalet. Lagen spelar då klart pågående omgång och därefter ytterligare två omgångar.

Omgång anses påbörjad när sista stenen spelats i föregående omgång spelats och samtliga stenar stannat eller är ur spel. Eventuell mätning är inte en del av omgången.

- 1) Vid spel i maximalt 10 omgångar ska signalen ljuda efter 1 timme och 50 minuter.
- 2) Vid spel i maximalt 9 omgångar ska signalen ljuda efter 1 timme och 35 minuter.
- 3) Vid spel i maximalt 8 omgångar ska signalen ljuda efter 1 timme och 20 minuter.

Exakt tid är när signalen börjar ljuda

### 12.2 Fast antal omgångar

- 1) Varje lag tilldelas 73 minuters speltid för 10 omgångar. Vid kortare matcher ska denna tid reduceras med 7 minuter per omgång, vilket också gäller om matchen förkortas på grund av för sen ankomst eller liknande. Spelklockan måste vara synlig för både spelarna och coachen i varje lag.
- 2) När extra omgångar spelas nollställs klockan inför varje omgång och lagen tilldelas 10 minuters speltid.
- 3) Spelklockan startas när det spelande lagets första sten i matchen når teelinjen på den sida man spelar ifrån och fortsätter att gå tills:
  - Alla stenar har stannat eller passerat baklinjen på banan och
  - stenar som flyttats på grund av ett regelbrott ifrån det spelande laget återplacerats och
  - spelytan är tillgänglig för motståndarlaget genom att kaptenen förflyttat sig bakom boet och soparna gått till sidan av banan.
- 4) När alla kriterier i punkt 3 är uppfyllda, så blir motståndarlaget det spelande laget och dess klocka startar.

Om det lag som inte spelar bryter mot reglerna så att stenar måste återplaceras så ska deras matchklocka startas och det spelande lagets klocka stoppas.

Om stenar måste återplaceras på grund av en yttre händelse ska båda lagens klockor stoppas.

- 5) Ett lag får endast spela sin sten när lagets spelklocka går. Om laget spelar sin sten när klockan inte går ska deras klocka starta och gå under tiden som stenar återplaceras och laget spelar om sin sten.
- 6) Båda lagens klockor stannar när omgångens sista sten och de stenar den påverkar stannar eller då spelstenen passerat baklinjen. När lagen kommit överens om poängen eller efter att mätning skett börjar en paus mellan omgångarna.

Längden på denna kan variera på grund av krav ifrån TV och liknande men längden meddelas lagen av domaren innan match om den skiljer sig från normalfallet.

Normalt är pausen mellan omgångarna en minut och laget får inte överlägga med coachen eller femtespelaren under den tiden. Efter halva matchen är pausen sju minuter lång och inför den första extraomgången är pausen tre minuter. Vid dessa pauser får laget överlägga med coachen och femtespelaren.

- 7) Båda lagens klockor stannas om domaren ingriper.
- 8) Om en spelare tillåts spela om en sten bestämmer domaren hur mycket tid som ska återplaceras till lagets speltid.
- 9) Om en omgång behöver spelas om ska klockorna återställas till de tider som gällde inför den föregående omgången.
- 10) Om en domare bedömer att laget på ett onödigt sätt försenar spelet, meddelar domaren kaptenen i det spelande laget och om laget inte spelat sin sten inom 45 sekunder efter detta tas stenen ur spel omedelbart.
- 11) Laget måste slutföra matchen inom den stipulerade tiden annars förloras matchen oavsett den aktuella ställningen. Om lagets sista sten i matchen passerat teelinjen på den sida laget spelar ifrån innan tiden tar slut ska stenen anses ha spelats i tid.
- 12) Se även kapitel 7.1

## **13 Deltagarkrav**

### **13.1 Åldersgränser**

#### **Yngre Junior:**

Spelare räknas som yngre junior till och med den säsong spelaren fyller 16 år. Yngre junior får delta i klassen Junior.

<b>Junior:</b>	Spelare räknas som junior till och med den säsong spelaren fyller 21 år.
<b>Oldboy/Oldgirl:</b>	Spelare räknas som oldboy/oldgirl från och med den säsong då spelaren fyller 51 år.
<b>Veteran:</b>	Spelare räknas som veteran från och med den säsong då spelaren fyller 65 år. Veteraner får delta i klassen Oldboys/Oldgirls.

## 13.2 Deltagarkrav

<b>Landslagsspel:</b>	Svenskt medborgarskap krävs. Detta gäller OS, VM, EM, JVM, JNM, Universiaden, Paralympics samt landskamper.
<b>Seriespel:</b>	Rena klubbtag. Detta innebär att samtliga spelare är aktiva i samma förening.
<b>SM Herrar:</b>	Rena klubbtag
<b>SM Damer:</b>	Rena klubbtag
<b>SM Juniorer:</b>	Rena klubbtag.
<b>SM Mixed:</b>	Minst två spelare måste komma från samma klubb.
<b>SM Yngre Juniorer:</b>	Any-four-curlers.
<b>SM Oldboys/Oldgirls:</b>	Any-four-curlers.
<b>SM Veteraner:</b>	Any-four-curlers.
<b>SM Mixed Dubbel:</b>	Any-two-curlers.

## 14 Utrustning

### 14.1 Enhetlig klädsel

I följande tävlingar arrangerade av SCF ska spelare bära enhetlig klädsel i samtliga matcher:

- Elitserien, herrar och damer
- Division I, Damer, Norra, Mellersta och Södra
- SM Lag, herrar, damer och juniorer

Med enhetlig klädsel menas att laget spelar med gemensamma färger på både över- och underdel av klädseln samt att laget ska använda gemensamma färger även när överdelen tas av och spelarna fortsätter matchen i sina tröjor.

Klubbmärke eller annan klubbidentifikation (t ex klubbens namn på ryggen) ska vara klart synligt på överdelen av lagdressen. Undantag: Lag som använder reserv ska inte bestraffas om reservens kläder skiljer sig från övriga spelare i laget även om vi rekommenderar att reserven åtminstone försöker spela i samma färg som övriga laget

*Domare har rätt att bestraffa lag som bryter mot dessa regler med förlust av sista sten i första omgången av nästa match, eller i de fall förlottning används, i nästa match där laget skulle ha haft fördel av sista sten. Detta kan domaren göra en gång per tävling eller deltävling.*

## 14.2 Godkända hack

- Kanada-hacket dubbelt gummihack med tvärså
- Marco-hacket ” ” ” ”
- Thompson Super Hack ” ” ” ”
- Lefab-hacket (räfflat metallhack, med eller utan gummiöverdrag)

## 15 Lagnamn

Normalt bär ett curlinglag kaptenens namn som lagnamn för att kunna särskilja olika lag från samma klubb. I tävlingar ska laget anges med klubbens namn samt lagnamn.

Det är tillåtet att namnge laget med till exempel namnet på en sponsor istället för kaptenens namn.

SCF måste godkänna lagnamn och tillåter inte namn som gör reklam för t ex spelbolag, tobak eller alkohol.

Lag från olika klubbar har rätt till att använda samma lagnamn.

## 16 Stora Grabbars märke

Stora grabbars märke är en utmärkelse som delas ut till spelare som samlat minst 25 poäng sammanlagt enligt nedanstående mall

Följande poängberäkning är giltig från och med 2005-07-01:

<b>OS</b>	6 - 4 - 2 - 1
<b>VM</b>	5 - 3 - 2 - 1
<b>VM mixed dubbel</b>	4 - 3 - 2 - 1
<b>JVM</b>	2 - 1 - ½
<b>VM veteraner</b>	3 - 2 - 1 - ½
<b>EM</b>	4 - 2 - 1 - ½
<b>EM i mixed</b>	3 - 2 - 1 - ½
<b>SM lag, damer och herrar</b>	3 - 2 - 1
<b>SM figur, damer och herrar</b>	2 - 1 - ½
<b>SM mixed</b>	2 - 1 - ½
<b>SM i mixed dubbel</b>	2 - 1 - ½
<b>SM oldboys-oldgirls</b>	2 - 1 - ½
<b>SM veteraner</b>	2 - 1 - ½
<b>Elitserien, damer och herrar</b>	3 - 2 - 1
<b>Elitmärket*</b>	1

\* = poäng för Elitmärket får räknas endast en gång, d v s inte för både det gamla och det nya figurspelet

De beräkningar som använts före 2005-07-01 går att rekvirera ifrån kansliet eller kan laddas ned från <http://www.curling.se>.

## 17 Skillnader mot den internationella regelboken

Den svenska regelboken följer den internationella regelboken med några få undantag. Nedan beskrivs de skillnader som finns och som kan vara bra att känna till vid spel internationellt.

- a) Regel 3 a: Internationellt har regeln om att starta på fyra flyttats till tävlingsbestämmelserna. Vi har valt att behålla texten i regelboken. Rent principiellt kan detta innebära att det i vissa länder är tillåtet att starta på tre, dock ej i tävlingar arrangerade av de internationella förbunden.
- b) Regel 5 d: Här har vi gjort ett förtydligande hur vi anser att denna regel ska tolkas men denna tolkning ska inte ses som universell.
- c) Regel 5 g: Domarens möjlighet att döma gällande långsamt spel finns endast i de internationella tävlingsbestämmelserna. Vi har valt att hålla detta i regelboken men denna regel kan variera mellan olika länder.
- d) Regel 9 f och g: Dessa punkter finns inte med i den internationella regelboken men vi har valt att fortsätta använda dessa punkter.
- e) Regel 11 i: Internationellt gäller att man får en poäng per 15 minuter samt att en omgång dras av per 15 minuter. W.O. skrivs som 2-0. Vi har valt att behålla vår lite hårdare tolkning.

## 18 Definitioner

<b>Any-two-curlers:</b>	Innebär att de två spelarna kan tillhöra olika klubbar.
<b>Any-four-curlers:</b>	Innebär att spelarna i laget kan tillhöra olika klubbar och utan begränsningar när det gäller kön.
<b>Domare:</b>	Se spelreglerna, regel 16 samt paragraf 12 i tävlingsbestämmelserna.
<b>Kapten:</b>	Den spelare som står i boet och dirigerar lagets spel
<b>Nollomgång:</b>	En omgång där inget lag tar poäng.
<b>Spelkö:</b>	En anordning som agerar som en förlängning av armen och används vid utspelet.
<b>Spelområde:</b>	Den yta av hallen som innefattar banorna samt eventuella gångbanor runt dessa.
<b>Säsong:</b>	En säsong löper mellan den 1/7 till och med den 30/6 nästföljande år.
<b>Tee:</b>	Boets absoluta mittpunkt.

- Tävlingsledare:** Funktionär i kansli eller sekretariat som har ansvar att avgöra i frågor beträdande lottning, speltider, banfördelning och liknande.
- Vice-kapten:** Den spelare som tar över rollen som kapten när denne spelar sina stenar.
- Överdomare:** I de fall en tävling använder sig av flera domare, den domare som har det slutgiltiga ansvaret för att reglerna efterföljs.