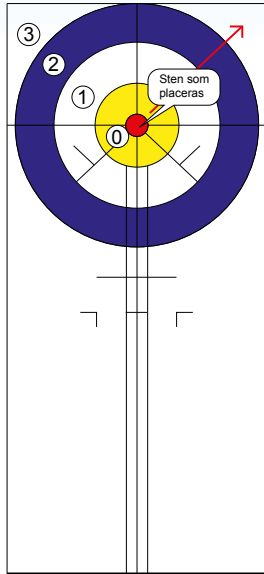


FIGURSPEL FÖR RULLSTOLSCURLING

Figurspelet för rullstolscurling genomförs med 4 in-hand och 4 out-hand. Spelaren sätter egen is men får hjälp med hållning av stol och tidtagning. Max poäng: 96

Uppgift 1: Hålla rent (Clearing)

En sten placeras på tee. Den ska slås helt ur boet. Även slagstenen ska helt ut ur spel. Hamnar den helt utanför boet ger det **3 poäng**. Ligger den kvar inom 12-fots-cirkeln (dvs minst tangerar boet) ger det **2 poäng**. Kvar inom 8-fots-cirkeln ger **1 poäng**. Kvar i 4-fots-cirkeln blir 0 poäng.

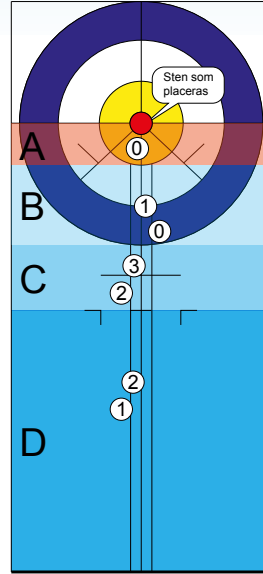


Kommentar:

Figuren motsvarar i möjligaste mån den situation i lagspel då det är taktiskt riktigt att hålla rent framför och/eller i boet, i varje fall för en eventuell dragning till "4-foten" med sista sten. Av praktiska skäl läggs liggstenen på tee. En placering framför boet skulle ge deltagare och funktionärer stora bekymmer att förhindra stenarna att störa verksamheten på sidobanorna.

Uppgift 2: Gardering

En sten placeras på tee. Om spelarens sten hamnar i område **A** så räknas **0 poäng**. Om spelarens sten hamnar i område **B** och stannar högst 6 tum (täcker eller tangerar sidolinje) så räknas **1 poäng**. Om spelarens sten hamnar i område **C** och stannar högst 6 tum (täcker eller tangerar sidolinje) så räknas **3 poäng**. Om spelarens sten hamnar i område **D** och stannar högst 6 tum (täcker eller tangerar sidolinje) så räknas **2 poäng**. Om gardstenen inte tangerar centrallinjen så görs ett avdrag med **1 poäng**.



Kommentar: Garder inne i boet eller garder för långt ifrån boet gör att man tappat syftet med garden. Att redan i den andra figuren lägga en gard (på nypeblad bana) kan anses väl svårt, men det är ett mycket vanligt krav i lagspel att i motsvarande situation kunna lägga en bra centergard.

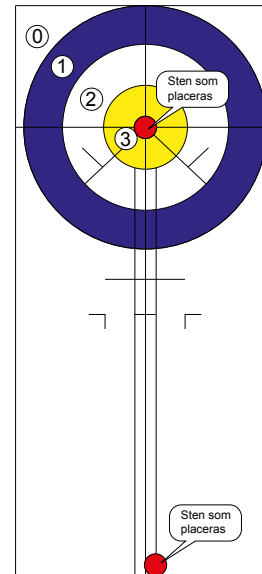
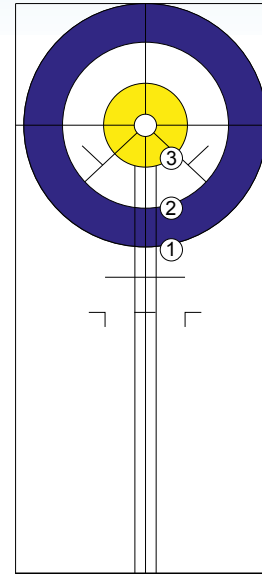
Uppgift 3: Inläggning

3 poäng räknas om slagstenen minst tangerar 4-fots-cirkeln. **2 poäng** om slag-stenen minst tangerar 8-fots-cirkeln och **1 poäng** om slagstenen minst tangerar 12-fots-cirkeln.

Uppgift 4: Utslagning av garderad sten

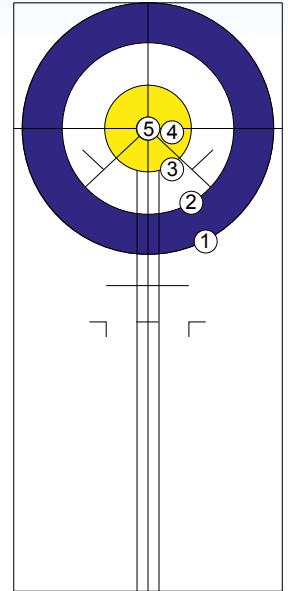
Sten i boet måste helt ut ur boet. En sten placeras på tee och en annan som gard i vinkeln mellan hoglinjen och centrallinjen.

Kommentar: Spelstenen ska utan att vidröra garden slå stenen i boet helt ur spel. Spelstenens läge efter utslagningen ger poäng enligt följande:
Slagsten kvar på:
• **4-foten 3 p**
• **8-foten 2 p**
• **12-foten 1 p**



Uppgift 5: Särspel

Spelare inblandade i sarslagning spelar 4 stenar var (2 i vardera spelriktningen). Poäng fördelas enligt följande:
5 poäng om stenen täcker eller tangerar teepunkten, **4 poäng** om stenen täcker eller tangerar 1-fots-cirkeln, **3 poäng** om stenen tangerar eller stannar inom 4-fots-cirkeln, **2 poäng** om stenen tangerar eller stannar inom 8-fots-cirkeln, **1 poäng** om stenen stannar inom 12-fots-cirkeln. Om avgörande inte skett efter en omgång spelas en sten i taget tills avgörande sker ("sudden death").



Svenska
Curlingförbundet
www.curling.se

Protokoll för figurspel		Figur 1	Figur 2	Figur 3 (4)	Figur 4 (6)		Särspel
Tävling							
Ort							
Dag	Tid						
Tävlingsledare							
Bana	Heat						

Nr	Namn	"Hålla rent" (Clearing)	Gardering	Inläggning	Utslagning av garderad sten	Summa	Inläggning	Plac.
1								1
2								1
3								1
4								1
5								1
6								1
7								1
8								1
9								1
10								1